



Manual de Usuario

Table of Contents

Aviso de Derechos de Autor.....	3
Versiones del Software.....	4
Introducción.....	5
Instrucciones de Instalación.....	6
Inicio de Sesión en Melco Cloud.....	7
Registrar licencia.....	8
Lanzamiento de SUMMIT Manager.....	9
Barra de Título.....	10
Panel de Máquinas.....	12
Búsqueda de máquinas.....	17
Propiedades del grupo.....	19
Configuración de ejecución de la máquina.....	20
Fuente de diseño.....	24
Opciones de visualización.....	26
Secuencia de Colores.....	28
Preferencias del gráfico de hilos.....	34
Selección de Aros.....	35
Transformar.....	38
Notas.....	40
Enviar a Máquina(s).....	41
Ajustes.....	46

Aviso de Derechos de Autor

© Copyright , 2025

RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. Ninguna parte de esta publicación puede reproducirse, almacenarse en un sistema de recuperación ni transmitirse de ninguna forma ni por ningún medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación o cualquier otro) sin la aprobación previa por escrito del autor. El autor se reserva el derecho de revisar esta publicación y realizar cambios en ella en cualquier momento sin obligación del autor de notificar a ninguna persona u organización de dichas revisiones o cambios. Se han tomado todas las precauciones para evitar errores o tergiversaciones de hechos, equipos o productos. Sin embargo, el fabricante no asume ninguna responsabilidad ante ninguna parte por pérdidas o daños causados por errores u omisiones. La tecnología de la máquina está protegida, entre otras, por las siguientes patentes:

- Patente US 6,445,970 B1
- Patente US 6,823,807
- Patente CH 693569 A5
- Patente US 6,736,077 B2
- Patente US 6,732,668 B2
- Patente US 6,871,605
- Patente US 6,983,192 B2
- Patente US 7,308,333 B2
- Patente US 7,513,202
- Patente US 8,851,001 B2
- Patente US 9,702,070
- Otras patentes pendientes

Versiones del Software

v1.0.42

- Lanzamiento de producto

Introducción

El Melco SUMMIT Manager está diseñado para proporcionar un control centralizado de su flujo de trabajo cuando utiliza una o varias máquinas de bordado SUMMIT.

Utilice SUMMIT Manager para:

Verificar el estado de su producción

- Obtenga una vista previa instantánea del estado y la configuración de las máquinas de bordado SUMMIT conectadas.
- Obtenga información en tiempo real sobre la preparación de la máquina, el progreso del trabajo y el estado operativo.

Preparar diseños

- Prepare sin problemas diseños de bordado para máquinas SUMMIT con configuraciones optimizadas, incluida la selección de bastidor, colores de hilo, velocidad y configuraciones de Acti-feed.
- Reduzca el tiempo de configuración y elimine errores con herramientas de gestión de diseño intuitivas.

Enviar diseños

- Ponga en cola varios diseños de bordado en una o más máquinas SUMMIT.
- Distribuya y priorice trabajos, gestione el flujo de producción y garantice el funcionamiento continuo sin intervención manual.

Instrucciones de Instalación

Esto proporciona información importante para la instalación exitosa de su nuevo software.

Después de la instalación y activación, tómese el tiempo para revisar el manual para familiarizarse con la funcionalidad del software.

Descargar e instalar

1. Vaya a la página de Descargas de software en <https://downloads.melcocloud.com>.
2. Seleccione los primeros cuatro caracteres del número de serie de su producto. Esto le llevará a la página de descarga del software.
3. Descargue el software desde el enlace de descarga.
4. Localice el archivo de instalación (softwarename-versionnumber.exe) en la carpeta de descargas de su computadora y haga doble clic para comenzar la instalación.
5. Haga clic en "siguiente" como lo solicita el proceso de instalación para completar la instalación.

Inicio de Sesión en Melco Cloud

Al iniciar SUMMIT Manager por primera vez, deberá iniciar su cuenta de Melco Cloud para verificar su licencia. No es necesario hacerlo cada vez, pero sí será necesario repetirlo con poca frecuencia para verificar la licencia.

Credenciales de Melco Cloud

Si tiene una cuenta de Melco Cloud, ingrese su correo electrónico o nombre de usuario y contraseña en los espacios provistos. Después de ingresar sus credenciales, presione Enter o haga clic en **Iniciar Sesión en Melco Cloud** para acceder a la [Pantalla de inicio de SUMMIT Manager](#).

Crear una cuenta en Melco Cloud

Si no tiene una cuenta de Melco Cloud, haga clic en **Crear cuenta de Melco Cloud**. Será redirigido a una página web donde podrá crear una cuenta. Esta cuenta se vinculará a cualquier licencia de Melco que registre.

Cerrar software

Haga clic en **Cerrar software** para salir del SUMMIT Manager.

Registrar licencia

Si no tiene una licencia de SUMMIT Manager asignada a su cuenta de Melco Cloud, deberá ingresar el número de serie asignado para registrarla. Esto no será necesario en futuros intentos de inicio de sesión.

Número de serie

Ingresa el número de serie de SUMMIT Manager que recibió de Melco.

Registrar licencia

Haga clic en el botón **Registrar licencia** para asignar el número de serie ingresado a su cuenta de Melco Cloud.

Cerrar software

Si no está registrando una licencia en este momento, haga clic en **Cerrar software** para salir de SUMMIT Manager. Puede volver a esta pantalla en cualquier momento reiniciando SUMMIT Manager e iniciando sesión en su cuenta de Melco Cloud.

Lanzamiento de SUMMIT Manager

Desde la pantalla de Inicio, puede iniciar SUMMIT Manager, cerrar sesión o ser redirigido a su cuenta de Melco Cloud.

Iniciar SUMMIT Manager

Al presionar el botón de **Iniciar SUMMIT Manager** se inicia la aplicación.

Finalizar la sesión

Al presionar el botón de **Cerrar sesión**, cerrará su sesión de SUMMIT Manager. Al cerrar sesión, podrá usar la licencia de SUMMIT Manager en otro dispositivo.

Administrar cuenta de Melco Cloud

Al presionar el botón de **Administrar cuenta de Melco Cloud**, se iniciará su navegador de web y le llevará a la página de su cuenta de Melco Cloud.

Después de iniciar sesión, podrá:

- Acceder las aplicaciones de Melco Cloud que haya asociado a su cuenta.
- Ver las licencias de software asignadas a esta cuenta.
- Administrar los usuarios asignados a esta cuenta.
- Acceder a configuraciones como idioma y claves API.
- Editar la información personal o de la empresa asociada a esta cuenta.
- Cambiar las credenciales de inicio de sesión de Melco Cloud.
- Dar acceso al soporte de Melco.

Barra de Título

La barra de título, ubicada en la parte superior de la ventana, permite navegar rápidamente por todas las secciones de SUMMIT Manager. A continuación, encontrará una breve descripción de cada botón.

Icono de SUMMIT Manager



Haga clic en el **Icono de SUMMIT Manager** para ver la pantalla de inicio de SUMMIT Manager. Esta es una forma rápida de determinar qué versión de SUMMIT Manager está ejecutando.

Tablero de la máquina

Seleccione la pestaña de **Panel de Máquinas** para ver y administrar las máquinas de bordado compatibles en su red. El panel le permite agregar máquinas, organizarlas en grupos o en el diseño del taller, y ver su estado actual.

Visita la [sección del Panel de Máquinas](#) para obtener más información.

Configuración de ejecución de la máquina

Seleccione la pestaña de **Configuración de ejecución de la máquina** para abrir un diseño y establecer varios ajustes críticos para su bordado, incluidos los colores del hilo, el aro y la velocidad de costura.

Visita la sección de [Configuración de ejecución de la máquina](#) para obtener más información.

Enviar a máquina(s)

Seleccione la pestaña **Enviar a máquina(s)** para cargar o poner en cola el diseño en las máquinas que seleccione.

Visita la sección de [Enviar a máquina\(s\)](#) para obtener más información.

Ajustes



Haga clic en el botón de **Configuración** para configurar su SUMMIT Manager. La ventana Configuración contiene varias opciones y un botón para buscar actualizaciones.

Visita la sección de [Configuración](#) para obtener más información.

Ayuda



Haga clic en el botón de **Ayuda** para activar el modo de ayuda. Esto colocará un signo de interrogación sobre cada parte del software para la que haya documentación disponible. Haga clic en cualquier signo de interrogación para obtener más información sobre esa función o sección. Las funciones del software estarán temporalmente inaccesibles mientras el modo de ayuda esté activado.



Para salir del modo de Ayuda, haga clic en el botón de **Regresar** que ahora se encuentra sobre el botón de **Ayuda** .

Melco Cloud



Haga clic en el botón de **Melco Cloud** para visitar la pantalla de inicio de SUMMIT Manager, donde puede cerrar la sesión o visitar la página de su cuenta de Melco Cloud.

Panel de Máquinas

La pestaña de Panel de Máquinas sirve como punto de partida cuando inicia por primera vez el SUMMIT Manager.

Utilice el Panel de Máquinas para:

- [Agregue o elimine máquinas de bordar de su red.](#)
- [Organice las máquinas en grupos o colóquelas para imitar su area de trabajo.](#)
- [Verificar el estado actual y la cola de diseño de las máquinas de bordar.](#)

Agregar o eliminar máquinas

Las máquinas deben agregarse primero al Panel de máquinas antes de que otras funciones estén disponibles.

**No hay máquinas en el administrador**

Si no hay máquinas asignadas a su SUMMIT Manager, el botón de **Buscar máquinas en la red** le redireccionará a la ventana de [Buscar máquinas](#).

Utilice los botones de Agregar y Eliminar en la parte superior derecha de la pestaña de Panel de máquinas para agregar o eliminar máquinas.



Agregar máquinas adicionales - Abre la [ventana de Buscar máquinas](#) donde se pueden agregar máquinas de la red.



Eliminar máquinas seleccionadas - Úselo para eliminar máquinas de su Panel de Máquinas:

1. Seleccione y resalte las máquinas que desee eliminar.
2. Presione el botón de agregar máquinas seleccionadas.
3. Confirme la operación en el cuadro de diálogo de Eliminar máquinas.

Organizando las Máquinas

Vista de Acordeón vs. Vista de Area de Trabajo

Hay dos vistas disponibles en el Panel de Máquinas utilizando el interruptor en la parte superior derecha de la ventana.



Vista de acordeón

Muestra las máquinas en una lista de encabezados apilados verticalmente.

- Los encabezados de máquina se pueden organizar en grupos.
- Los grupos se pueden ordenar
- Los grupos se pueden contraer y ocultar de la vista
- Cada encabezado muestra lo siguiente de cada máquina:
 - Nombre y número de serie
 - Estado actual
 - Nombre del diseño cargado

Utilice el interruptor de Organizar para bloquear y desbloquear máquinas.



Vista de area de trabajo

Muestra las máquinas como miniaturas en un espacio de trabajo.

- Las miniaturas de las máquinas se pueden arrastrar por el espacio de trabajo del Panel de máquinas.
- Localice las máquinas más fácilmente haciendo coincidir las con su orden real.

Interruptor de organización

El interruptor de Organizar permite ordenar las máquinas o bloquearlas en un lugar.

-  **Organizar -**
 - La vista de *Acordeón* permite arrastrar máquinas y grupos al orden o posición deseados.
 - La vista de *area de trabajo* permite arrastrar las máquinas a la posición deseada.
-  **Organizar salida -**
 - Le permite verificar el estado de la máquina haciendo doble clic en cualquier máquina reclamada que esté encendida actualmente.
 - En la *vista de acordeón*, permite el funcionamiento de los botones de agrupación que se indican a continuación. Todas las máquinas y grupos están bloqueados.
 - En la *vista de area de trabajo*, todas las máquinas están bloqueadas en su lugar.

Agrupamiento

Al administrar muchas máquinas, puede ser útil agruparlas por ubicación, operador o aplicación.

En la vista de acordeón, tendrá acceso a los siguientes botones de función de grupo:

-  **Desagrupar seleccionados** - Haga clic en este botón para eliminar las máquinas seleccionadas actualmente de sus grupos.
-  **Nuevo grupo** - Para crear un nuevo grupo de máquinas de bordar:
 1. Haga clic en el botón de Nuevo grupo.
 2. Introduzca el nombre deseado para el grupo.
 3. Presione el botón de confirmar para finalizar la creación del grupo.
-  **Propiedades del grupo** - Haga clic en este botón para abrir el [diálogo de propiedades del grupo](#) para un grupo en particular.
-  **Agregar máquinas seleccionadas al grupo** - Seleccione máquinas y haga clic en este botón para agregarlas a un grupo en particular.



Funciones de agrupación

Los botones de agrupación enumerados anteriormente solo funcionan en la vista de acordeón después de salir del modo Organizar.

Máquinas clasificadoras

Puede ordenar las máquinas en la ventana de Búsqueda de máquinas de varias maneras utilizando el menú desplegable de Ordenar en la parte superior derecha de la pantalla.

Las opciones disponibles son:

- Nombre (A a Z): ordena las máquinas en orden alfabético según los nombres que se les han asignado en su pantalla táctil.
- Nombre (Z a A): ordena las máquinas en orden alfabético inverso según sus nombres asignados.
- Serie (0 a 9): ordena las máquinas por número de serie, del más bajo al más alto.
- Serie (9 a 0): ordena las máquinas en sentido inverso por número de serie, del más alto al más bajo.

Función de búsqueda

Si hay muchas máquinas en la ventana, puede utilizar la función de búsqueda en la parte superior derecha de la pantalla para limitar sus opciones.



Para encontrar máquinas específicas, simplemente escriba el nombre o el número de serie de la máquina que está buscando.



Búsquedas parciales

Las búsquedas parciales pueden ser útiles cuando no recuerda el número de serie completo o el nombre de una máquina. Por ejemplo, al escribir 364 en la barra de búsqueda, se reducirá la lista de máquinas no reclamadas a todas las que contengan esos números. Como alternativa, al escribir "Sr." se mostrarán todas las máquinas que incluyan ese texto, como "Sr. Rogers", "Sr. Roboto" o "Sr. T".



Estado de la máquina

Puede ver el estado de una máquina en el Panel de máquinas, incluido:

- Nombre de la máquina y número de serie
- Mensaje de estado y color: el encabezado de la máquina mostrará un color según su estado actual
 - Verde: la máquina está funcionando actualmente
 - Amarillo: la máquina se encuentra actualmente en pausa en medio del diseño.
 - Rojo: la máquina está detenida y requiere la atención del operador antes de continuar.
 - Blanco: la máquina está actualmente inactiva
 - Negro: la máquina no tiene licencia para SUMMIT Manager (es posible que haya expirado o que no haya más licencias disponibles)
- Nombre del diseño: el diseño que está cargado actualmente
- Porcentaje completado

Detalles de la máquina

Puede ver detalles adicionales de la máquina haciendo doble clic en el encabezado de la máquina en el Panel de la máquina.

Esto abrirá una ventana de Estado de la máquina y una barra de información que muestra:

- El nombre del diseño cargado actualmente
- Las dimensiones del diseño actual (An x Al)
- El tiempo transcurrido: cuánto tiempo ha estado funcionando el diseño actual
- El tiempo restante: una estimación de cuánto tiempo tardará la máquina en completar el diseño.
- La posición de la aguja en el área de costura (X, Y)
- El número de puntada actual (puntada actual / puntadas totales)
- Un botón que abre la cola de diseño de la máquina.



Cola de diseño

La cola de diseño muestra:

- El diseño que está cargado actualmente
- Cualquier diseño en cola
- El número de ejecuciones que cada diseño está configurado para ejecutar.

En esta ventana, puedes:

-  Elimine cualquier diseño de la cola presionando el botón de Eliminar diseño.
- Cambie el número de ejecuciones para cada diseño ingresando un número
- Cambie el orden de los diseños en cola arrastrándolos hacia arriba y hacia abajo en la cola.

Búsqueda de máquinas

Las máquinas de bordar deben ser asignadas o reclamadas por el SUMMIT Manager antes de poder administrarlas.

Agregar máquinas

Para agregar una máquina y asignarla al SUMMIT Manager:

1. Seleccione cada máquina que desee agregar.
 - Aparecerá un borde blanco alrededor de cualquier máquina seleccionada.
2.  Haga clic en el botón de **Reclamar seleccionados** o  Haga clic en Cancelar para salir de la ventana de Búsqueda de máquinas.

Para que las máquinas aparezcan en esta pantalla y puedan reclamarse, deben:

- No haber sido agregada ya por un SUMMIT Manager
- Sea una máquina de modelo SUMMIT
- Estar conectado a la misma red que la computadora del SUMMIT Manager
- Estar conectado a la red de la misma manera que la computadora del SUMMIT Manager
 - Ambos deben utilizar Ethernet cableado o Wi-Fi, no una combinación de ambos.

Licencias de máquinas

Se requieren licencias de máquina para poder administrar máquinas.

Encuentre la cantidad de licencias utilizadas y el total de licencias disponibles en su cuenta en la esquina superior derecha de la ventana "Buscar máquinas". Visite su cuenta de Melco Cloud para administrar las licencias de las máquinas.



Información

SUMMIT Manager necesitará conectarse a Internet periódicamente para verificar las licencias de su máquina.

Ordenando las máquinas

Puede ordenar las máquinas en la ventana de Búsqueda de máquinas de varias maneras utilizando el menú desplegable de Ordenar en la parte superior derecha de la pantalla.

Las opciones disponibles son:

- Nombre (A a Z): ordena las máquinas en orden alfabético según los nombres que se les han asignado en su pantalla táctil.
- Nombre (Z a A): ordena las máquinas en orden alfabético inverso según sus nombres asignados.
- Serie (0 a 9): ordena las máquinas por número de serie, del más bajo al más alto.
- Serie (9 a 0): ordena las máquinas en sentido inverso por número de serie, del más alto al más bajo.

Función de búsqueda

Si hay muchas máquinas en la ventana, puede utilizar la función de búsqueda en la parte superior derecha de la pantalla para limitar sus opciones.



Para encontrar máquinas específicas, simplemente escriba el nombre o el número de serie de la máquina que está buscando.



Búsquedas parciales

Las búsquedas parciales pueden ser útiles cuando no recuerda el número de serie completo o el nombre de una máquina. Por ejemplo, al escribir 364 en la barra de búsqueda, se reducirá la lista de máquinas no reclamadas a todas las que contengan esos números. Como alternativa, al escribir "Sr." se mostrarán todas las máquinas que incluyan ese texto, como "Sr. Rogers", "Sr. Roboto" o "Sr. T".

Seleccionar y deseleccionar todo

Puede seleccionar o deseleccionar rápidamente todas las máquinas utilizando los botones en la parte superior izquierda de la ventana de Buscar máquinas.

-  Seleccionar todo: selecciona rápidamente todas las máquinas no reclamadas.
-  Deseleccionar todo: deselectiona rápidamente todas las máquinas resaltadas.

Propiedades del grupo



Haga clic en este botón para abrir el cuadro de diálogo de propiedades de grupo para un grupo en particular.

Aquí puedes:

- Cambie el nombre del grupo escribiendo un nuevo nombre y presionando el botón de confirmar.
- Elimine el grupo haciendo clic en el botón de **Desagrupar máquinas y eliminar grupo**.

Configuración de ejecución de la máquina

La pestaña de Configuración de ejecución de la máquina se utiliza para:

- [Administrar diseños](#)
- [Ver una vista previa del diseño](#)
- [Configura la secuencia de colores](#)
- [Selecciona un aro](#)
- [Posiciona el diseño](#)
- [Establecer la velocidad de costura](#)
- [Configurar el Acti-feed](#)
- [Escribe una nota](#)
- [Enviar el diseño a una máquina](#)



Habilitación de la configuración de ejecución de la máquina

Debe habilitar la configuración de carga automática de la máquina en su máquina SUMMIT a través de *Preferencias de la máquina > Cargar configuración de la máquina* si desea que se cargue alguna de las siguientes configuraciones.

Administrar diseños

En la parte superior derecha de la pestaña de Configuración de ejecución de la máquina, puede:

-  **Abrir** un diseño: abre un diseño desde el almacenamiento local o de la máquina.
 - Consulte la [sección de Fuente de diseño](#) para obtener más información.
-  **Guardar** un diseño: guarda el diseño y las configuraciones de ejecución de la máquina correspondientes.
 - La secuencia de colores, la selección del bastidor, la posición del diseño, la velocidad de costura, la configuración de Acti-feed y las notas se conservan para su uso posterior.
-  **Cancelar** un diseño - Cerrar el diseño. La configuración de ejecución de la máquina se pierde a menos que se guarde.

Ventana de visualización

La mayor parte de la pantalla está dedicada a una vista previa del diseño, que incluye:

- Dónde se coserá el diseño en el bastidor seleccionado.
- Cómo se coserá el diseño con la secuencia de colores seleccionada.

Dentro de la ventana de visualización, puede:

- **Desplazar (Mover)** - Haga clic y arrastre para desplazarse por la ventana de visualización.
- **Zoom** - Desplace la rueda del mouse para acercar o alejar la ventana de visualización.
-  **Opciones de vista** - Cambia lo que se ve en la ventana de vista. Consulta la sección [Opciones de vista](#) para más información.
-  **Zoom al diseño** - Acerca y desplaza la imagen para obtener una vista completa del diseño.
-  **Zoom al aro** - Acerca y desplaza la imagen para obtener una vista completa del aro.

Establecer colores



Se puede acceder a la pantalla de Secuencia de colores a través del botón de Establecer colores en la pestaña Configuración de ejecución de la máquina.

Aquí puedes hacer lo siguiente:

- Elige los gráficos de hilos que deseas utilizar.
- Seleccione qué colores se utilizarán en la secuencia de colores.
- Aplicar interrupciones o efectos a la secuencia de colores.

Visita la [sección de Secuencia de colores](#) para obtener más información.

Selección de aros



Acceda a la pantalla de Selección de aro haciendo clic en el botón de Configuración de aro en el lado derecho de la pantalla de **Configuración de ejecución de la máquina**.

Seleccionar el mismo aro en el software que está instalado en la máquina es fundamental para una colocación precisa y segura.

Visita la sección Selección de aros para obtener más información.

Transformar

La pantalla de transformación permite el movimiento o la colocación y rotación de diseños.



Acceda a la pantalla de Transformar tocando el gráfico de transformación en la pestaña de Configuración de ejecución de la máquina.

Visita la sección de [Transformar](#) para obtener más información.

Velocidad de costura

Esto refleja la velocidad máxima a la que funcionará la máquina. La máquina puede ralentizarse automáticamente para movimientos de puntada más largos en X, Y y también Z. Las puntadas más largas, así como los valores de avance del hilo más altos, pueden afectar la velocidad.

Cambio de Velocidad de la Máquina

La velocidad de la máquina se puede modificar haciendo clic o tocando el botón más o menos a cada lado de la configuración de velocidad.

Configuración de Acti-feed

Acti-Feed afecta la cantidad de hilo que se alimenta al material que se está bordando. Gran parte del Acti-Feed está automatizado usando un sensor. Brindarle un mínimo apropiado al Acti-Feed puede ayudar a crear costuras de mayor calidad.

Mínimo

El Acti-Feed mínimo establece un límite inferior para Acti-Feed. Permite que la máquina ajuste la cantidad de hilo alimentado según sea necesario, pero no permitirá alimentar menos de la cantidad especificada.

El ajuste ideal para el mínimo es dos puntos menos que el espesor real del material (y el estabilizador) que se está cosiendo.

El mínimo de Acti-Feed se muestra como la línea de configuración inferior en el gráfico de alimentación.

Máximo

El Acti-Feed Maximum establece un límite superior para Acti-Feed. Permite que la máquina ajuste la cantidad de hilo alimentado según sea necesario, pero no permitirá alimentar más de la cantidad especificada. Es poco común tener que limitar el máximo para Acti-Feed.



Sugerencias de Acti-Feed

Las Sugerencias de Acti-Feed pueden proporcionar un guía sobre dónde se debe establecer el mínimo.



Al tocar cualquier sugerencia de tela/prenda, se completa el control deslizante y Acti-Feed Mínimo hasta una sugerencia de punto medio para ese material. Como incluso el mismo tipo de prenda puede variar en grosor, es posible que desees ajustar un poco más el Acti-Feed mínimo.

Notas



Visualice y edite las notas almacenadas en el archivo .OFM. Esto puede ser una forma práctica de comunicar información sobre cómo se digitalizó el diseño, qué tipos de estabilizador, material, agujas e hilo se usarán con el diseño, o cualquier otra información importante.

Enviar a máquina(s)



Al hacer clic en el botón de **Enviar a máquina(s)**, se cambiará a la pestaña Enviar a máquina(s) y comenzará el proceso de carga o puesta en cola del diseño actualmente abierto en una máquina de bordar.



Guarda tu diseño

Asegúrese de [guardar el diseño](#) después de configurar los ajustes de ejecución de la máquina y abrirlo si desea enviar este diseño actualizado a una máquina. Al presionar **Enviar a máquina(s)**, se enviará el diseño que se abrió originalmente.

Fuente de diseño

Utilice la ventana Fuente de diseño para localizar un diseño y abrirlo en la pestaña Configuración de ejecución de máquina.

Los diseños se pueden cargar desde:

-  **Almacenamiento local** - Diseños encontrados en la computadora de su administrador de SUMMIT.
 - Navegue por sus archivos locales, seleccione su diseño y haga clic en Abrir.
-  **Almacenamiento de la máquina** - Diseños encontrados en su pantalla táctil SUMMIT.
 - Seleccione una máquina, navegue por los archivos de su máquina, seleccione el diseño y haga clic en Abrir.
 - Las máquinas deben estar conectadas, reclamadas y encendidas para que estén disponibles para el almacenamiento de máquinas.



Almacenamiento de máquinas

Es posible que el almacenamiento de la máquina no esté disponible si las máquinas de bordar no se han reclamado o si están fuera de línea.

Tipos de archivos admitidos

Su máquina de bordar admitirá los siguientes tipos de archivos de diseño de bordado:

- **OFM - versión 9 y posteriores**
 - Puede contener información de color.
 - Puede contener recortes explícitos.
 - No se admiten versiones anteriores a la 9.
- **EXP**
 - Puede contener un archivo .INF oculto adicional con información de color.
 - Puede contener recortes explícitos, pero puede depender de un recuento de saltos para recortar la conversión.
- **Horario de verano**
 -
 - Puede contener un archivo .INF oculto adicional con información de color.

- Requiere un conteo de saltos para recortar la conversión para crear recortes.

Opciones de visualización



Si desea cambiar lo que se ve en la ventana de visualización, puede modificar las opciones de visualización.

Color de Fondo

Se puede ver una muestra de color que representa el color de fondo en la ventana de visualización.

Controles Deslizantes de Colores Personalizados

- A través de los controles deslizantes, puede modificar el fondo para que coincida con el material a bordar.
 - RGB: Estos controles deslizantes alteran los niveles de luz roja, verde y azul utilizados para crear el color de fondo.
 - HSV: Estos controles deslizantes modifican lo siguiente:
 - Tono: Si bien las definiciones se vuelven largas y difíciles de entender, esto es esencialmente lo que la gente considera el color base y en qué lugar de la rueda de colores se ubicaría.
 - Saturación: Una representación numérica de cuán brillante u opaco es un color.
 - Valor: Una representación numérica de qué tan claro u oscuro es un color.

Preajustes

Las muestras preestablecidas son valores de color de fondo almacenados para su uso.

Mostrar / Ocultar Opciones

Adiciones gráficas a la ventana de visualización que se pueden activar o desactivar según sus preferencias. Éstas incluyen:

-  **Primera y Última Puntada**
 - Esto muestra la primera y la última puntada del diseño. Esto puede resultar útil cuando la primera puntada no está en el origen del diseño.
-  **Mostrar Origen**
 - Esto muestra el origen de la máquina como una cruz contenida dentro de los límites mecánicos.



Nota:

Esto puede o no alinearse con el centro del aro o el centro del campo de costura. Es una visualización del origen mecánico de la máquina.

- Esto muestra los límites mecánicos de la máquina como una caja grande.
- Esto muestra el origen del diseño como una pequeña forma de hélice.

- **Mostrar centro de costura**

- Esto muestra el centro del campo de costura del aro seleccionado.



Nota:

Esto puede o no alinearse con el centro del aro.

Secuencia de Colores



Se puede acceder a la pantalla Secuencia de color a través del botón Configuración de color en la pantalla principal.

Aquí puedes hacer lo siguiente:

- Seleccione manual o automáticamente qué agujas se utilizarán en la secuencia de colores.
- Aplique interrupciones o efectos a la secuencia de colores.

Secuencia de Colores

La secuencia de colores recorre la parte inferior de la pantalla. Esta área se puede desplazar y se puede deslizar para ver diferentes secciones de la secuencia. Puede desplazarse rápidamente hasta el inicio o el final de la secuencia usando los siguientes comandos:

-  Botón Ir al inicio: se encuentra en el borde izquierdo de la secuencia de colores. Toque para desplazarse hasta el comienzo de la secuencia.
-  Botón Ir al final: se encuentra en el borde derecho de la secuencia de colores. Toque para desplazarse hasta el final de la secuencia.

Cada cambio de color o bloque de color se separa en dos partes.

- Superior: se muestra la sección superior del bloque de color.
 - Un color de fondo de la aguja asignada.
 - Una superposición de cualquier efecto aplicado a ese bloque de color:
 -  Bordado normal: No se aplican efectos.
 -  3D Delgado: Adapta Acti-feed para su uso con espuma de bordado 3D más delgada, normalmente de alrededor de 2 mm.
 -  3D Grueso: adapta Acti-Feed para su uso con espuma de bordado 3D más gruesa, normalmente alrededor de 3 mm
 -  Bucle: adapta Acti-Feed para usarlo con hilo más grueso y lo sobrealimenta intencionalmente, creando bucles en las puntadas.

- Lower - The lower section of the color block displays color information from the file including the color block number, color name, and thread chart.

Configuración de la Secuencia de Colores

Para establecer la secuencia de colores del diseño:

1. Toque para seleccionar el bloque de color.
 - El bloque de color seleccionado se resaltarán en la secuencia y las puntadas contenidas dentro de ese bloque se resaltarán en la ventana de visualización.
 - El bloque de color seleccionado y todos los bloques de color que aparecen antes se representarán tridimensionalmente en la ventana de visualización.
 - Todos los bloques de color que aparecen después del bloque seleccionado se representarán en dos dimensiones.
 - La aguja actualmente asignada en el árbol de hilos se resaltarán con un anillo alrededor.
 - Si se asigna a una aguja con un hilo asignado, la información de ese hilo aparecerá debajo del árbol de hilos.
2. Toque para seleccionar el gráfico de hilos deseado.
3. Toque para seleccionar la aguja deseada.
 - El bloque de color seleccionado cambiará a su nuevo color .
4. Continúe con la secuencia de colores hasta que se hayan asignado todos los colores. Esto se puede hacer de forma manual o automática. Un interruptor en la esquina inferior derecha de la pantalla de secuencia de colores permite alternar entre modos:
 -  Selección manual: continúe seleccionando el siguiente bloque de color y luego seleccione la aguja deseada.
 -  Seleccionar automáticamente el siguiente color: selecciona automáticamente el siguiente bloque de color en la secuencia. Continúe seleccionando la aguja deseada.



Consejo: Pruebe la selección automática del siguiente color

Cambiar de Selección manual a Selección automática del siguiente color puede ahorrar tiempo al seleccionar automáticamente el siguiente bloque de color en la secuencia.

5. Opcional: Agregue cualquier comando de secuencia de colores y/o efecto que desee. Más información está a continuación.

6.



Confirma los cambios y sale a la pantalla anterior.



Cancela los cambios y sale a la pantalla anterior.

Colores únicos frente a modos de secuencia de colores

Cambie entre los modos Colores únicos y Secuencia de colores tocando el interruptor en la parte superior derecha de la secuencia de colores.



Modo de colores únicos

- Contrae la secuencia de colores para mostrar solo colores únicos.
- Reduce la cantidad de selecciones necesarias cuando se usa el mismo color varias veces en un diseño.
- Los efectos **no se pueden agregar** mientras se está en esta vista.



Modo de secuencia de colores

- Muestra cada paso de color en el diseño de principio a fin.
- Se pueden agregar efectos mientras se está en esta vista.

Comandos y Efectos de Secuencia de Colores

A variety of different commands and effects can be applied in a color sequence.

Comandos de Interrupción

-  Aplique: colocar este comando entre bloques de color hará que la máquina mueva el aro lo más lejos posible con la aguja todavía dentro de los límites del aro.
 - Este comando suele colocarse después de la puntada de colocación en un diseño de apliqué. Esto permite que el bordador tenga un acceso más fácil al material sin quitar el bastidor de la máquina. También detiene la máquina automáticamente en lugar de que la bordadora observe la costura para detener la máquina y colocar el material de apliqué.
 - Después de que un comando de Apliqué haya detenido la máquina, al iniciarla se moverá el aro nuevamente a su lugar y se continuará cosiendo el diseño.
-  Pausa: colocar este comando entre bloques de colores hará que la máquina se detenga y espere a que se reinicie, pero no moverá el aro hacia adelante.

- Este comando a menudo se coloca en diseños más grandes de lo que una sola bobina puede coser como recordatorio para reemplazar la bobina.
- **Comandos de Alteración de Secuencia de Colores**
-  Repetir: colocar este comando después de un bloque de color hará que la máquina repita la secuencia de colores que precede al comando hasta que no queden bloques de color en el diseño.
 - Este comando suele colocarse en diseños en los que se repite el mismo conjunto de colores. Por ejemplo, una letra roja, luego un borde azul, la siguiente letra roja, el siguiente borde azul, para todo el diseño.
- **Efectos**
-  3D Delgado: colocar este efecto en un bloque de color adaptará el Acti-Feed del bloque afectado para su uso con espuma de bordado 3D más delgada (normalmente espuma de 2 mm).
 - Este efecto suele ir precedido de una pausa o una orden de aplicación para colocar la espuma.
-  3D Grueso: colocar este efecto en un bloque de color adaptará el Acti-Feed del bloque afectado para su uso con espuma de bordado 3D más gruesa (normalmente espuma de 3 mm).
 - Este efecto suele ir precedido de una pausa o una orden de aplicación para colocar la espuma.
-  Bucle: Colocar este efecto en un bloque de color adaptará el Acti-Feed del bloque afectado para usarlo con hilo más grueso y sobrealimentación intencional, creando bucles en las puntadas.
 - Este comando a menudo se coloca en diseños que se crearon para usar con esta técnica y para usar con un hilo más grueso y difuso.

Agregar/Eliminar Comandos y Efectos a la Secuencia de Colores

Para agregar un comando o efecto a la secuencia de colores,

1. Toque para seleccionar el bloque de color en la secuencia de colores.
2. Toque el comando o efecto que desea agregar.
 - Los comandos se agregan después del bloque de color seleccionado y aparecen con la secuencia.
 - Los efectos se agregan al bloque de color seleccionado y aparecen como una superposición al bloque de color.

Agregar/Eliminar Comandos y Efectos a la Secuencia de Colores

Para eliminar un comando o efecto que desea eliminar de la secuencia de colores,

1. Toque el comando o efecto que desea eliminar.
 - Los comandos se muestran y se pueden seleccionar como un bloque dentro de la secuencia.
 - Los efectos se muestran como una superposición de un bloque de color. Seleccione el bloque de color al que se aplica el efecto.
2.  Toque para seleccionar el botón de la basura debajo de la secuencia de colores.
 - Los comandos se eliminarán completamente de la secuencia.
 - Los efectos se eliminarán del bloque de color, pero el bloque de color permanecerá.

Restablecer Secuencia de Colores



Restablecer secuencia de colores: al tocar este botón debajo de la secuencia de colores, se produce una ventana con opciones dentro de un menú desplegable. Estas opciones incluyen:

- Eliminar todos los efectos/paradas: esto elimina todos los efectos y comandos mientras deja las asignaciones de agujas.
- Revertir cambios recientes: esto revierte la secuencia de colores al estado en el que estaba cuando se ingresó a la pantalla de secuencia de colores.



Información

Visite la Configuración de su pantalla táctil > Preferencias de la máquina > Configuración de secuencia de colores y active *Coincidencia automática de colores al cargar* para garantizar que sus selecciones de colores coincidan al llegar a su máquina.

Función de búsqueda

Puede utilizar la función de búsqueda en la parte superior de la tabla de hilos y el área de selección de color de hilo para limitar sus opciones.

Para encontrar gráficos o colores específicos, simplemente escriba el nombre o el número de color de lo que está buscando.



Búsquedas parciales

Las búsquedas parciales pueden ser útiles cuando no recuerda el número o el nombre completo. Por ejemplo, al escribir "Madeira" en la barra de búsqueda de la tabla de hilos, se reducirá la lista a todas las tablas de hilos de la marca Madeira. Como alternativa, al escribir "rojo" en la barra de búsqueda de colores de hilo, se mostrarán todos los colores que incluyan ese texto, como "Rojo Tomate" o "Rojo Granero".

Preferencias del gráfico de hilos

Esta pantalla le permite personalizar qué gráficos son visibles al colorear el árbol de hilos.



Botón de Mostrar/Ocultar: Se encuentra en la parte superior de la pantalla Secuencia de colores. Abre la ventana de Mostrar/Ocultar gráficos.

Puede encontrar más información sobre esta ventana en la [sección de Preferencias del gráfico de subprocesos](#).

Preferencias del gráfico de hilos



El botón Mostrar/Ocultar abre la pantalla Preferencias del gráfico de hilos. Se puede encontrar en la parte superior de la pantalla ventana Secuencia de colores.

La pantalla Preferencias de gráficos de hilos le permite personalizar qué gráficos son visibles al configurar su secuencia de colores.

Icono de Búsqueda

El campo en la parte superior de la pantalla le permite buscar un gráfico específico.



Buscar: intente agregar el fabricante, la línea de producto o incluso palabras parciales en el campo de búsqueda para limitar los gráficos enumerados.

Opciones de tabla de hilos

Cada gráfico aparece con dos opciones a la derecha.



Establecer Gráfico como predeterminado

- Este gráfico está seleccionado de forma predeterminada.
- Sólo puede haber un gráfico predeterminado.
- Al pulsar el botón, ese gráfico se convertirá en el predeterminado, se hará visible y se deshabilitará su botón mostrar/ocultar, ya que el gráfico predeterminado DEBE mostrarse.



Mostrar/Ocultar interruptor de gráfico

- Establezca el gráfico en Mostrar para que sea visible en la pantalla anterior.
- Establezca el gráfico en Ocultar para que quede oculto en la pantalla anterior.

Confirmar o Cancelar



Confirma los cambios y sale a la pantalla anterior.



Cancela los cambios y sale a la pantalla anterior.

Selección de Aros



Acceda a la pantalla Selección de aro haciendo clic en el botón Configuración de aro en el pantalla principal de la **pantalla Configuración de ejecución de la máquina**.

Seleccionar el mismo aro en el software instalado en la máquina es fundamental para una colocación precisa y segura.



¡¡Advertencia!!

Seleccionar un aro diferente al que está actualmente instalado en la máquina puede causar daños a la máquina o a usted mismo.

Categorías de aro

Seleccione una categoría o múltiples categorías de aros para ayudar en la búsqueda del aro que desee. Las categorías incluyen lo siguiente:

-  Redondo
-  Rectangular
-  Cuadrado
-  Magnético
-  Conductor Angular Ancho
-  Abrazaderas de línea delgada
-  Melco Fast Clamp
-  Varios
-  Mostrar todos los aros / Borrar filtros

Unidades de Medida

Esta configuración cambia la visualización de las unidades de medida del aro en esta pantalla y en la pantalla principal.



Establecer en centímetros



Establecer en pulgadas

Lista de Aros

La lista de aros muestra los aros actualmente visibles y les proporciona sus dimensiones aproximadas.



Dimensiones del aro

Las dimensiones del aro enumeradas pueden variar entre fabricantes. En esta lista, las dimensiones se enumeran ANCHO x ALTO.

Para seleccionar un aro,

- Haga clic en el aro deseado y toque el botón de confirmación. ✓
- O bien, toque dos veces el aro deseado. Esto no funcionará para aros/abrazaderas con mensajes adicionales.

Personalizar Lista de Aros

La lista de aros se puede personalizar para mostrar solo los aros que desee siguiendo este procedimiento:

1.  Haga clic en el botón de Personalizar la lista de aros.
2. Desplácese por los aros en la pantalla siguiente y seleccione si deben mostrarse u ocultarse:
 -  Muestra los aros que deseas incluir en la lista principal de aros.
 -  Oculte los aros que desea excluir de la lista principal de aros.



Aro predeterminado

Utilice el botón de estrella para seleccionar un aro que servirá como aro predeterminado cuando no se haya guardado un aro en el archivo de diseño.

Confirmar o Cancelar

Una vez que haya terminado de configurar las preferencias de su lista de aros, presione los botones de Confirmar o Cancelar en la parte inferior de la pantalla.



Confirma los cambios y sale a la pantalla anterior.



Cancela los cambios y sale a la pantalla anterior.

Transformar

La pantalla de transformación permite el movimiento o la colocación y rotación de diseños.



Acceda a la pantalla de Transformar tocando el gráfico de transformación en la pantalla principal.

Movimientos específicos

Orientación rápida

Los controles en el lado derecho de la pantalla permiten acceder a las transformaciones más utilizadas:

-  45° en sentido antihorario, o  45° en sentido horario
-  90° en sentido antihorario, o  90° en sentido horario
-  180° - Se utiliza a menudo con diseños de gorras
-  Voltea el diseño verticalmente
-  Voltea el diseño horizontalmente

Reinicio y rotación real

Debajo de los comandos de Orientación rápida, encontrará un botón para restablecer la rotación y la rotación actual del diseño.



Restablecer rotación a 0°

Si el diseño fue rotado y guardado previamente con otro software, es posible que restablecer a 0° no cambie lo que está almacenado en el archivo.

El ángulo de rotación actual se muestra debajo del botón Restablecer rotación.

Diseño de movimiento y centrado

Hacia el centro de los controles de transformación, encontrará botones posicionales y centrales para posicionar el diseño.



Los botones de Izquierda, Arriba, Abajo y Derecha se pueden usar para mover el diseño una pequeña cantidad.



Botón de centrar el aro - Mueve el aro de la máquina al centro del área de costura. Esto puede diferir del centro real del aro.

Mover/Girar por

La parte inferior de los controles de transformación proporciona un área para mayor precisión en el movimiento y la rotación.

Toque un campo para especificar una cantidad y utilice uno de los siguientes botones para ejecutar el movimiento o la rotación:

- Gire  en sentido antihorario, o  en sentido horario en la cantidad especificada
- Mover  Izquierda, o  Derecha en la cantidad especificada
- Mueva  hacia abajo, o  hacia arriba en la cantidad especificada

Confirmar o Cancelar

Cuando haya terminado de realizar cambios en esta pantalla, presione el botón de Confirmar o Cancelar.



Confirma los cambios y sale a la pantalla anterior.



Cancela los cambios y sale a la pantalla anterior.

Unidades de medida

Esta configuración cambia la visualización de las unidades de medida del aro en esta pantalla y en la pantalla principal.



Mostrar en centímetros



Mostrar en pulgadas

Notas



Haga clic en el botón de Nota en la pestaña de Configuración de ejecución de la máquina para ver o editar la nota guardada en este archivo.

Esto iniciará el cuadro de diálogo de Nota, donde podrá ingresar texto nuevo o editar la nota existente.

- Se pueden agregar notas y almacenarlas en el archivo de diseño.
- Esta puede ser una forma conveniente de almacenar información, como por ejemplo:
 - Cómo se digitalizó el diseño
 - ¿Qué tipos de soporte, material, aguja e hilo están destinados a utilizarse con el diseño?
 - Otra información que podría ser importante para el operador de la máquina

Cuando haya terminado, presione el botón de Confirmar o Cancelar para salir de la ventana de Notas.



Confirma los cambios y sale a la pantalla anterior.



Cancela los cambios y sale a la pantalla anterior.

Guarde su archivo de diseño

Recuerde guardar el archivo después de crear una nota. De lo contrario, se perderá al cargar un nuevo diseño.

Enviar a Máquina(s)

Utilice esta pestaña para enviar diseños a sus máquinas de bordar.

Las máquinas deben agregarse primero al Panel de máquinas antes de que otras funciones estén disponibles.

**No hay máquinas en el administrador**

Si actualmente no hay máquinas asignadas a su SUMMIT Manager, un botón **Buscar máquinas en la red** lo redireccionará a la ventana [Buscar máquinas](#).

Envío de diseños

Para enviar diseños a su(s) máquina(s) de bordar:

1. Seleccione diseño(s)
2. Seleccione la(s) máquina(s)
3. Presione un comando de envío

Paso 1: Seleccionar el/los diseño(s)

Para completar su selección de diseño:

1.  Presione el botón de **Seleccionar diseño(s)**.
2. Seleccione los diseños que desea enviar a su(s) máquina(s) de bordar.
3. Haga clic en abrir.

Tras seleccionar los diseños, el botón de **Seleccionar Diseño(s)** cambiará para indicar que la selección del diseño se realizó correctamente. El nuevo botón indicará cuántos diseños se han seleccionado.



Presione el botón del menú contextual para que aparezca la ventana de Diseños seleccionados donde podrá:

- Vea una lista de diseños que han sido seleccionados junto con sus detalles.
- Elimine cualquier diseño de la lista presionando el botón de borrar que se encuentra junto a él.



Presione el botón de borrar para borrar los diseños seleccionados actualmente.

Puedes seleccionar varios diseños para enviar al mismo tiempo mediante:

- Manteniendo presionada la tecla Ctrl y seleccionando cada diseño uno a la vez

- Manteniendo presionada la tecla Shift y seleccionando el primero y el último de una lista de diseños
- Haga clic y arrastre para crear un cuadro de selección alrededor de los diseños



Información

Se puede omitir el primer paso (seleccionar diseños) utilizando el botón de **Enviar a máquina(s)** en la pestaña de Configuración de ejecución de la máquina.

Paso 2: Seleccione la(s) máquina(s)

Seleccione la(s) máquina(s) a las que desea enviar el diseño de una de estas dos maneras:

- Haga clic individualmente en cada máquina para seleccionarla o deseccionarla.
- Seleccione un grupo o varios grupos de máquinas que se hayan configurado en el Panel de máquinas.

En ambos casos, aparecerá un resaltado alrededor de las máquinas seleccionadas actualmente.

Paso 3: Enviar comando

Hay tres comandos de envío diferentes disponibles:



Cargar

Carga el diseño seleccionado en la(s) máquina(s) seleccionada(s). El diseño está disponible inmediatamente para su ejecución.

- Sólo puedes cargar un diseño a la vez.
- Puedes cargar el diseño en varias máquinas.
- La(s) máquina(s) deben estar en estado INACTIVO (color blanco) para aceptar una carga de diseño.
- El diseño cargado saltará por delante de cualquier diseño en cola.
- Cuando termine, presione Cargar pendiente si desea continuar con la cola de diseño.
- Los diseños no se guardan localmente en las máquinas donde se ejecutan.

Antes de ejecutar el diseño:

- Confirme que la configuración de ejecución de la máquina sea adecuada para el trabajo
- Asegúrese de seleccionar e instalar el aro correctamente
- Consulte la sección de Bordar Diseños de su manual de SUMMIT para obtener más información.



Cargar automáticamente la configuración de la máquina

La pantalla táctil se puede configurar para cargar automáticamente cualquier configuración de la máquina guardada en el archivo. Puede encontrar esta configuración en Configuración > Preferencias de la máquina > Cargar configuración de la máquina.



Cola

Ponga en cola los diseños seleccionados en las máquinas seleccionadas. El diseño se colocará en la cola de diseño de dichas máquinas.

- Puedes poner en cola uno o varios diseños al mismo tiempo.
- Puede poner en cola los diseños en varias máquinas.
- Las máquinas deben estar en línea, pero pueden estar en cualquier estado para aceptar diseños en cola.
- Los diseños en cola aparecerán al final de la cola de diseños.
- Los diseños en cola no se guardan automáticamente en la memoria de la pantalla táctil.

Si un diseño en cola ya está en la cola, recibirá una confirmación de anulación del diseño. Elija entre:

- Continuar: la versión anterior de este diseño se eliminará de la cola y los nuevos diseños en cola aparecerán al final de la cola de diseños.
- Cancelar: no se pondrán en cola nuevos diseños.

Consulte la sección de Diseño de carga de su manual de SUMMIT para obtener más información.



Copiar

Copiar los diseños seleccionados a las máquinas seleccionadas. El diseño se guardará en la memoria local de la pantalla táctil.

- Puede copiar uno o varios diseños al mismo tiempo.
- Puede copiar los diseños a varias máquinas.
- Las máquinas deben estar en línea pero pueden estar en cualquier estado para aceptar diseños copiados.
- Los diseños copiados se guardarán en el directorio local de la pantalla táctil:



Los diseños se almacenan en la carpeta SUMMIT Manager en el almacenamiento local de la pantalla táctil.

Si ya hay un diseño copiado en la carpeta SUMMIT Manager de la pantalla táctil, recibirá una confirmación de sobrescritura del diseño. Elija entre:

- Continuar: la versión anterior de este diseño se eliminará de la carpeta y el diseño recién copiado se guardará en su lugar.
- Cancelar - Si cancela la operación, no se copiarán ningún diseño.

Recuento de ejecuciones

Al cargar o poner en cola diseños, se abrirá una ventana de recuento de ejecuciones.



Ingrese el número deseado de ejecuciones y haga clic en el botón confirmar para continuar.

Puede ver y editar el número de ejecuciones en la [cola de diseño de una máquina](#).

Ventana de estado de transferencia de archivos

Después de ejecutar un comando de envío, la ventana de estado de transferencia de archivos indicará:

- El nombre del diseño
- El comando de envío que se utilizó (cargar, poner en cola o copiar)
- La(s) máquina(s) a la(s) que se envió el diseño

Un icono que indica si cada acción fue exitosa:

-  El comando de envío fue exitoso.
-  El comando de envío falló.

Vista de acordeón vs. vista de area de trabajo

Hay dos vistas disponibles en la pestaña de Enviar a máquina(s) utilizando el interruptor en la parte superior derecha de la ventana.

Utilice el interruptor en la parte superior derecha de la ventana para alternar entre las dos vistas.



Vista de acordeón

Muestra las máquinas en una lista de encabezados apilados verticalmente.

- Las máquinas están organizadas en grupos
- Los grupos se pueden contraer y ocultar de la vista
- Cada encabezado muestra lo siguiente de cada máquina:
 - Nombre y número de serie

- Estado actual
- Nombre del diseño cargado



Vista de area de trabajo

Muestra las máquinas como miniaturas en un espacio de trabajo que puede coincidir con su diseño en el mundo real.

Función de ordenamiento

Puede ordenar las máquinas en la ventana de Búsqueda de máquinas de varias maneras utilizando el menú desplegable de Ordenar en la parte superior derecha de la pantalla.

Las opciones disponibles son:

- Nombre (A a Z): ordena las máquinas en orden alfabético según los nombres que se les han asignado en su pantalla táctil.
- Nombre (Z a A): ordena las máquinas en orden alfabético inverso según sus nombres asignados.
- Serie (0 a 9): ordena las máquinas por número de serie, del más bajo al más alto.
- Serie (9 a 0): ordena las máquinas en sentido inverso por número de serie, del más alto al más bajo.

Función de búsqueda

Si hay muchas máquinas en la ventana, puede utilizar la función de búsqueda en la parte superior derecha de la pantalla para limitar sus opciones.



Para encontrar máquinas específicas, simplemente escriba el nombre o el número de serie de la máquina que está buscando.



Búsquedas parciales

Las búsquedas parciales pueden ser útiles cuando no recuerda el número de serie completo o el nombre de una máquina. Por ejemplo, al escribir 364 en la barra de búsqueda, se reducirá la lista de máquinas no reclamadas a todas las que contengan esos números. Como alternativa, al escribir "Sr." se mostrarán todas las máquinas que incluyan ese texto, como "Sr. Rogers", "Sr. Roboto" o "Sr. T".

Ajustes



Puede acceder a las siguientes configuraciones en cualquier momento haciendo clic en el botón de engranajes en el lado derecho de la barra de título.

Unidades de medida

Unidades de medida (diseños)

Esto cambia la visualización del tamaño del diseño, así como las unidades de movimiento en la pestaña de Configuración de ejecución de la máquina.



Establecer en centímetros



Establecer en pulgadas

Unidades de medida (aros)

Esto cambia la visualización del tamaño del bastidor en la pestaña de Configuración de ejecución de la máquina y en la pantalla de Selección de bastidor.



Establecer en centímetros



Establecer en pulgadas

Actualizaciones de software

Pulsa el botón de **Buscar actualizaciones** para buscar actualizaciones de software. Si hay una disponible, siga las instrucciones para aplicarla.



Cuando está deshabilitado, no se dará ninguna notificación cuando haya una actualización disponible.



Al habilitar esta opción, aparecerá una notificación al iniciar el software si hay una actualización disponible. Siga las instrucciones para completar la actualización.

Lazos y Recortes

Los ajustes de amarre y recorte solo se aplican durante la (re)carga del diseño.

- **Optimizar lazos**
 - Cuando está habilitado, esto agrega una pequeña puntada a cada lado de un comando de recorte. Esto puede ayudar a sujetar el hilo si los lazos en el diseño son insuficientes.
- **Convertir saltos en recortes**

- Cuando está habilitado, este filtro cuenta los saltos consecutivos. Si la cantidad de saltos consecutivos en un diseño cumple o supera el recuento para convertir especificado, esos saltos se convertirán en comandos de recorte.



Comandos de salto explícitos

Algunos archivos de diseño de bordado no contienen o no pueden contener comandos de salto explícitos. Estos diseños pueden depender de esta configuración para crear comandos de recorte de máquina dentro de un bloque de color.



Convertir saltos a recortes

Algunos diseños de bordado con puntadas más largas pueden contener un salto entre las penetraciones de la aguja que crean la puntada. Si el número de recuento a convertir es menor o igual que el número de saltos entre estas penetraciones, las puntadas en sí se convertirán en recortes. Esto crea un comportamiento extraño en la máquina, donde solo hay una penetración de la aguja, seguida de un recorte. Esto se repite hasta que los saltos entre las penetraciones de la aguja caen por debajo del conteo.

Si encuentra uno de estos diseños, cambie el recuento, desactive la conversión o comuníquese con el proveedor del diseño para realizar modificaciones o ajustes explícitos.