



**Manuel d'utilisation**

# Table of Contents

Avis de droit d'auteur.....	3
Versions du logiciel.....	4
Introduction.....	5
Instructions d'installation.....	6
Connexion Melco Cloud.....	7
Licence d'enregistrement.....	8
Lancement de SUMMIT Manager.....	9
Barre de titre.....	10
Tableau de bord de la machine.....	12
Trouver des machines.....	17
Propriétés du groupe.....	19
Paramètres d'exécution de la machine.....	20
Source de conception.....	24
Options d'affichage.....	26
Séquence de couleurs.....	28
Préférences du tableau des threads.....	34
Sélection de cerceaux.....	35
Transformer.....	38
Notes.....	40
Envoyer à la ou aux machines.....	41
Paramètres.....	47

# Avis de droit d'auteur

© Droits d'auteur , 2024

TOUS DROITS RÉSERVÉS. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, stockée dans un système de recherche ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre) sans l'autorisation écrite préalable de l'auteur. L'auteur se réserve le droit de réviser cette publication et d'y apporter des modifications à tout moment sans obligation pour l'auteur d'informer toute personne ou organisation de ces révisions ou changements. Toutes les précautions ont été prises pour éviter les erreurs ou les fausses déclarations sur les faits, les équipements ou les produits. Cependant, le fabricant n'assume aucune responsabilité envers quiconque pour les pertes ou dommages causés par des erreurs ou des omissions. La technologie de la machine est protégée, sans toutefois s'y limiter, par les brevets suivants :

- Brevet US 6 445 970 B1
- Brevet US 6 823 807
- Brevet CH 693569 A5
- Brevet US 6 736 077 B2
- Brevet US 6 732 668 B2
- Brevet US 6 871 605
- Brevet US 6 983 192 B2
- Brevet US 7 308 333 B2
- Brevet US 7 513 202
- Brevet US 8 851 001 B2
- Brevet US 9 702 070
- Autres brevets en attente

# Versions du logiciel

## v1.0.42

- Lancement du produit

# Introduction

Le Melco SUMMIT Manager est conçu pour fournir un contrôle centralisé de votre flux de travail lorsque vous utilisez une ou plusieurs machines à broder SUMMIT.

Utilisez SUMMIT Manager pour :

## **Vérifier l'état de l'atelier de production**

- Prévisualisez instantanément l'état et la configuration des machines à broder SUMMIT connectées.
- Obtenez des informations en temps réel sur l'état de préparation des machines, la progression des tâches et la santé opérationnelle.

## **Préparer les conceptions**

- Préparez de manière transparente des motifs de broderie pour les machines SUMMIT avec des paramètres optimisés, notamment la sélection du cercle, les couleurs de fil, la vitesse et les paramètres Acti-feed.
- Réduisez le temps de configuration et éliminez les erreurs grâce à des outils de gestion de conception intuitifs.

## **Envoyer des designs**

- Mettez en file d'attente plusieurs motifs de broderie sur une ou plusieurs machines SUMMIT.
- Distribuez et hiérarchisez les tâches, gérez le flux de production et assurez un fonctionnement continu sans intervention manuelle.

# Instructions d'installation

Ceci fournit des informations importantes pour une installation réussie de votre nouveau logiciel.

Après l'installation et l'activation, veuillez prendre le temps de consulter le manuel pour vous familiariser avec les fonctionnalités du logiciel.

## Télécharger et installer

1. Accédez à la page Téléchargements de logiciels à l'adresse <https://downloads.melcocloud.com>.
2. Sélectionnez les quatre premiers caractères du numéro de série de votre produit. Vous serez alors redirigé vers la page de téléchargement du logiciel.
3. Téléchargez le logiciel à partir du lien de téléchargement.
4. Localisez le fichier d'installation (nomdulogiciel-numérodeversion.exe) dans le dossier de téléchargement de votre ordinateur et double-cliquez pour commencer l'installation.
5. Cliquez sur « Suivant » lorsque le processus d'installation vous y invite pour terminer l'installation.

# Connexion Melco Cloud

Lors du premier lancement de SUMMIT Manager, vous devrez vous connecter à votre compte Melco Cloud pour vérifier votre licence. Cette opération n'est pas nécessaire à chaque fois, mais elle devra être répétée régulièrement.

## Informations d'identification Melco Cloud

Si vous possédez un compte Melco Cloud, saisissez votre adresse e-mail ou votre nom d'utilisateur et votre mot de passe dans les espaces prévus. Après avoir saisi vos identifiants, appuyez sur Entrée ou cliquez sur **Se connecter à Melco Cloud** pour accéder à l'écran de lancement de Summit Manager .

## Créer un compte Melco Cloud

Si vous n'avez pas de compte Melco Cloud, cliquez sur **Créer un compte Melco Cloud**. Vous serez redirigé vers une page web permettant de créer un compte. Ce compte sera ensuite lié à toutes les licences Melco que vous enregistrez.

## Fermer le logiciel

Cliquez sur **Fermer le logiciel** pour quitter SUMMIT Manager.

## Licence d'enregistrement

---

Si aucune licence SUMMIT Manager n'est attribuée à votre compte Melco Cloud, vous devrez saisir le numéro de série qui vous a été attribué pour l'enregistrer. Cela ne sera plus nécessaire lors de vos prochaines tentatives de connexion.

### Numéro de série

Saisissez le numéro de série du SUMMIT Manager que vous avez reçu de Melco.

### Licence d'enregistrement

Cliquez sur le bouton **Enregistrer la licence** pour attribuer le numéro de série saisi à votre compte Melco Cloud.

### Fermer le logiciel

Si vous n'enregistrez pas de licence actuellement, cliquez sur **Fermer le logiciel** pour quitter SUMMIT Manager. Vous pouvez revenir à cet écran à tout moment en relançant le logiciel SUMMIT Manager et en vous connectant à votre compte Melco Cloud.

# Lancement de SUMMIT Manager

Depuis l'écran de lancement, vous pouvez démarrer SUMMIT Manager, vous déconnecter ou être redirigé vers votre compte Melco Cloud.

## Démarrer SUMMIT Manager

Appuyer sur le bouton **Démarrer SUMMIT Manager** lance l'application.

## Se déconnecter

Appuyer sur le bouton **Déconnexion** vous déconnectera de SUMMIT Manager. Cette déconnexion rend la licence SUMMIT Manager utilisable sur un autre appareil.

## Gérer le compte Melco Cloud

Appuyez sur le bouton **Gérer le compte Melco Cloud** pour lancer votre navigateur Web par défaut et accéder à la page de votre compte Melco Cloud.

Après vous être connecté, vous pouvez :

- Accédez aux applications Melco Cloud que vous avez associées à votre compte.
- Afficher les licences logicielles attribuées à ce compte.
- Gérer les utilisateurs affectés à ce compte.
- Accédez aux paramètres tels que la langue et les clés API.
- Modifier les informations personnelles ou d'entreprise associées à ce compte.
- Modifier les informations de connexion à Melco Cloud.
- Donnez accès au support Melco.

## Barre de titre

La barre de titre, située en haut de la fenêtre, permet une navigation rapide vers toutes les sections du Gestionnaire SUMMIT. Vous trouverez ci-dessous une brève description de chaque bouton.

### Icône du gestionnaire SUMMIT

Cliquez sur l'icône **SUMMIT Manager** pour afficher l'écran de démarrage de SUMMIT Manager. Cela permet de déterminer rapidement la version de SUMMIT Manager que vous utilisez.

### Tableau de bord de la machine

Sélectionnez l'onglet **Tableau de bord des machines** pour visualiser et gérer les machines à broder compatibles sur votre réseau. Le tableau de bord vous permet d'ajouter des machines, de les organiser en groupes ou dans l'agencement de la boutique, et de consulter leur statut actuel.

Visitez la section [Tableau de bord de la machine](#) pour plus d'informations.

### Paramètres d'exécution de la machine

Sélectionnez l'onglet **Paramètres d'exécution de la machine** pour ouvrir un motif et définir divers paramètres essentiels à sa broderie, notamment les couleurs de fil, le cercle et la vitesse de couture.

Visitez la section [Paramètres d'exécution de la machine](#) pour plus d'informations.

### Envoyer à la ou aux machines

Sélectionnez l'onglet **Envoyer à la ou aux machines** pour charger ou mettre en file d'attente la conception sur les machines que vous sélectionnez.

Visitez la section [Envoyer à la ou aux machines](#) pour plus d'informations.

### Paramètres

Cliquez sur le bouton « Paramètres » pour configurer votre gestionnaire SUMMIT. La fenêtre « Paramètres » contient divers paramètres et un bouton « Vérifier les mises à jour ».

Visitez la section [Paramètres](#) pour plus d'informations.

## Aide

 Cliquez sur le bouton **Aide** pour activer le mode Aide. Un point d'interrogation apparaîtra alors sur chaque partie du logiciel pour laquelle une documentation est disponible. Cliquez sur un point d'interrogation pour en savoir plus sur ce bouton, cette fonction ou cette section. Les fonctions du logiciel sont temporairement inaccessibles lorsque le mode Aide est activé.

 Pour quitter le mode Aide, cliquez sur le bouton **Retour** qui se trouve maintenant au-dessus du bouton **Aide**.

## Nuage Melco

 Cliquez sur le bouton **Melco Cloud** pour accéder à l'écran de lancement de SUMMIT Manager où vous pouvez vous déconnecter du logiciel ou visiter la page de votre compte Melco Cloud.

## Tableau de bord de la machine

L'onglet Tableau de bord sert de point de départ lors du premier lancement de SUMMIT Manager.

Utilisez le tableau de bord de la machine pour :

- Ajoutez ou supprimez des machines à broder de votre réseau.
- Organisez les machines en groupes ou disposez-les de manière à imiter votre disposition.
- Vérifiez l'état actuel et la file d'attente de conception des machines à broder.

### Ajout ou suppression de machines

Les machines doivent d'abord être ajoutées au tableau de bord des machines avant que d'autres fonctions ne soient disponibles.



**Aucune machine dans le gestionnaire**

Si aucune machine n'est actuellement attribuée à votre gestionnaire SUMMIT, un bouton **Rechercher des machines sur le réseau** vous redirigera vers la fenêtre [Rechercher des machines](#).

Utilisez les boutons Réclamer et Annuler la réclamation en haut à droite de l'onglet Tableau de bord de la machine pour ajouter ou supprimer des machines.



**Réclamer des machines supplémentaires** - Ouvre la [fenêtre Recherche de machines](#) où les machines du réseau peuvent être réclamées.



**Annuler la réclamation des machines sélectionnées** - Utilisez cette option pour supprimer des machines de votre tableau de bord :

1. Sélectionnez et mettez en surbrillance les machines que vous souhaitez supprimer.
2. Appuyez sur le bouton Annuler la réclamation des machines sélectionnées.
3. Confirmez l'opération dans la boîte de dialogue Annuler la réclamation des machines.

## Machines d'organisation

### Mode accordéon ou mode mise en page

Deux vues sont disponibles dans le tableau de bord de la machine en utilisant le commutateur en haut à droite de la fenêtre.



#### **Vue accordéon**

Affiche les machines dans une liste d'en-têtes empilés verticalement.

- Les en-têtes de machine peuvent être organisés en groupes.
- Les groupes peuvent être triés
- Les groupes peuvent être réduits hors de vue
- Chaque en-tête affiche :
  - Nom et numéro de série
  - Statut actuel
  - Nom de conception chargé

Utilisez le commutateur Organiser pour verrouiller et déverrouiller les machines.



#### **Vue de disposition**

Affiche les machines sous forme de vignettes sur un espace de travail.

- Les miniatures des machines peuvent être déplacées dans l'espace de travail du tableau de bord des machines.
- Localisez les machines plus facilement en faisant correspondre leur disposition réelle.

### Organiser le commutateur

Le commutateur Arrange permet de trier ou de verrouiller les machines en place.



#### • **Organiser -**

- Dans *Accordéon* Vue, permet de faire glisser les machines et les groupes dans l'ordre ou la position souhaitée.
- Dans *Layout View*, permet de faire glisser les machines dans la position souhaitée.

-  **Quitter Arranger** -
  - Vous permet de vérifier l'état de la machine en double-cliquant sur n'importe quelle machine revendiquée actuellement allumée.
  - Dans la vue Accordéon , les boutons de regroupement listés ci-dessous fonctionnent. Toutes les machines et tous les groupes sont verrouillés.
  - *Dans la vue Disposition* , toutes les machines sont verrouillées en place.

## Regroupement

Lors de la gestion de nombreuses machines, il peut être utile de regrouper les machines par emplacement, opérateur ou application.

Dans la vue Accordéon, vous aurez accès aux boutons de fonction de groupe suivants :

-  **Dissocier la sélection** - Cliquez sur ce bouton pour supprimer les machines actuellement sélectionnées de leurs groupes.
-  **Nouveau groupe** - Pour créer un nouveau groupe de machines à broder :
  1. Cliquez sur le bouton Nouveau groupe.
  2. Entrez le nom souhaité pour le groupe.
  3. Appuyez sur le bouton de confirmation pour terminer la création du groupe.
-  **Propriétés du groupe** - Cliquez sur ce bouton pour afficher la [boîte de dialogue des propriétés du groupe](#) pour un groupe particulier.
-  **Ajouter les machines sélectionnées au groupe** - Sélectionnez les machines et cliquez sur ce bouton pour les ajouter à un groupe particulier.



### Fonctions de regroupement

Les boutons de regroupement répertoriés précédemment ne fonctionnent qu'en mode Accordéon après avoir quitté le mode Arrangement.

## Machines de tri

Vous pouvez trier les machines dans la fenêtre Recherche de machines de différentes manières à l'aide du menu déroulant Trier en haut à droite de l'écran.

Les options disponibles sont :

- Nom (A à Z) - Trie les machines par ordre alphabétique en fonction des noms qui leur ont été attribués sur leur écran tactile.
- Nom (Z à A) - Trie les machines par ordre alphabétique inverse en fonction des noms qui leur sont attribués.
- Série (0 à 9) - Trie les machines par numéro de série, du plus petit au plus grand.
- Série (9 à 0) - Trie les machines dans l'ordre inverse par numéro de série, du plus élevé au plus bas.

## Fonction de recherche

Si de nombreuses machines sont présentes dans la fenêtre, vous pouvez utiliser la fonction de recherche en haut à droite de l'écran pour affiner vos options.



Pour trouver des machines spécifiques, tapez simplement le nom ou le numéro de série de la machine que vous recherchez.



### Recherches partielles

Les recherches partielles peuvent être utiles lorsque vous avez oublié le numéro de série complet ou le nom d'une machine. Par exemple, saisir 364 dans la barre de recherche réduira la liste des machines non réclamées à toutes les machines contenant ces numéros. Autrement, saisir « M. » affichera toutes les machines contenant ce numéro, comme « M. Rogers », « M. Roboto » ou « M. T. ».



## État de la machine

Vous pouvez afficher l'état d'une machine sur le tableau de bord de la machine, notamment :

- Nom de la machine et numéro de série
- Message d'état et couleur - l'en-tête de la machine affichera une couleur en fonction de son état actuel
  - Vert - la machine est actuellement en fonctionnement
  - Jaune - la machine est actuellement en pause en cours de conception
  - Rouge - la machine est arrêtée et nécessite l'intervention de l'opérateur avant de continuer
  - Blanc - la machine est actuellement inactive
  - Noir - la machine n'a pas de licence pour SUMMIT Manager (elle a peut-être expiré ou il n'y a plus de licences disponibles)
- Nom de la conception - la conception actuellement chargée

- Pourcentage terminé

## Détails de la machine

Vous pouvez afficher des détails supplémentaires sur la machine en double-cliquant sur l'en-tête de la machine dans le tableau de bord de la machine.

Cela fera apparaître une fenêtre d'état de la machine et une barre d'informations qui affiche :

- Le nom de la conception actuellement chargée
- Les dimensions de la conception actuelle (L x H)
- Le temps écoulé - la durée pendant laquelle la conception actuelle a fonctionné
- Le temps restant - une estimation du temps qu'il faudra à la machine pour terminer la conception
- La position de l'aiguille sur la zone de couture (X, Y)
- Le numéro de point actuel (point actuel / nombre total de points)
- Un bouton qui ouvre la file d'attente de conception de la machine



## File d'attente de conception

La file d'attente de conception affiche :

- La conception actuellement chargée
- Toutes les conceptions en file d'attente
- Le nombre d'exécutions que chaque conception est configurée pour exécuter.

Dans cette fenêtre, vous pouvez :

-  Supprimez n'importe quel design de la file d'attente en appuyant sur le bouton Supprimer le design.
- Modifiez le nombre d'exécutions pour chaque conception en saisissant un numéro
- Modifiez l'ordre des conceptions en file d'attente en faisant glisser les conceptions vers le haut et vers le bas dans la file d'attente.

## Trouver des machines

---

Les machines à broder doivent être attribuées ou réclamées par le gestionnaire SUMMIT avant de pouvoir être gérées.

### Machines à réclamer

Pour réclamer une machine et l'attribuer au gestionnaire SUMMIT :

1. Sélectionnez chaque machine que vous souhaitez réclamer.
  - Une bordure blanche apparaîtra autour de toute machine sélectionnée.
2.  Cliquez sur le bouton **Réclamer la sélection** ou  Cliquez sur Annuler pour quitter la fenêtre Recherche de machines.

Pour que les machines apparaissent sur cet écran et soient réclamées, elles doivent :

- Ne pas déjà être réclamé par un gestionnaire SUMMIT
- Soyez une machine modèle SUMMIT
- Être connecté au même réseau que l'ordinateur du gestionnaire SUMMIT
- Être connecté au réseau de la même manière que l'ordinateur du SUMMIT Manager
  - Les deux doivent utiliser Ethernet filaire ou Wi-Fi, et non une combinaison des deux.

### Licences de machines

Des licences machines sont nécessaires pour gérer les machines.

Consultez le nombre total de licences utilisées et disponibles sur votre compte en haut à droite de la fenêtre « Rechercher des machines ». Accédez à votre compte Melco Cloud pour gérer les licences de vos machines.



#### Information

SUMMIT Manager devra se connecter périodiquement à Internet pour vérifier les licences de votre machine.

### Machines de tri

Vous pouvez trier les machines dans la fenêtre Recherche de machines de différentes manières à l'aide du menu déroulant Trier en haut à droite de l'écran.

Les options disponibles sont :

- Nom (A à Z) - Trie les machines par ordre alphabétique en fonction des noms qui leur ont été attribués sur leur écran tactile.
- Nom (Z à A) - Trie les machines par ordre alphabétique inverse en fonction des noms qui leur sont attribués.
- Série (0 à 9) - Trie les machines par numéro de série, du plus petit au plus grand.
- Série (9 à 0) - Trie les machines dans l'ordre inverse par numéro de série, du plus élevé au plus bas.

## Fonction de recherche

Si de nombreuses machines sont présentes dans la fenêtre, vous pouvez utiliser la fonction de recherche en haut à droite de l'écran pour affiner vos options.



Pour trouver des machines spécifiques, tapez simplement le nom ou le numéro de série de la machine que vous recherchez.



### Recherches partielles

Les recherches partielles peuvent être utiles lorsque vous avez oublié le numéro de série complet ou le nom d'une machine. Par exemple, saisir 364 dans la barre de recherche réduira la liste des machines non réclamées à toutes les machines contenant ces numéros. Autrement, saisir « M. » affichera toutes les machines contenant ce numéro, comme « M. Rogers », « M. Roboto » ou « M. T. ».

## Sélectionner et désélectionner tout

Vous pouvez rapidement sélectionner ou désélectionner toutes les machines en utilisant les boutons en haut à gauche de la fenêtre Recherche de machines.

-  Sélectionner tout - Sélectionne rapidement toutes les machines non réclamées.
-  Désélectionner tout - Désélectionne rapidement toutes les machines en surbrillance.

## Propriétés du groupe

---



Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue des propriétés du groupe pour un groupe particulier.

Ici vous pouvez :

- Renommez le groupe en tapant un nouveau nom et en appuyant sur le bouton de confirmation.
- Supprimez le groupe en cliquant sur le bouton **Dissocier les machines et supprimer le groupe** .

## Paramètres d'exécution de la machine

L'onglet Paramètres d'exécution de la machine est utilisé pour :

- [Gérer les conceptions](#)
- [Voir un aperçu du design](#)
- [Configurer la séquence de couleurs](#)
- [Sélectionnez un cerceau](#)
- [Positionner le design](#)
- [Régler la vitesse de couture](#)
- [Configurer l'Acti-feed](#)
- [Écrire une note](#)
- [Envoyer le dessin à une machine](#)



### Activation des paramètres d'exécution de la machine

Vous devez activer le chargement automatique des paramètres de la machine sur votre machine SUMMIT via *Préférences de la machine > Charger les paramètres de la machine* si vous souhaitez que l'un des paramètres ci-dessous soit chargé.

## Gérer les conceptions

En haut à droite de l'onglet Paramètres d'exécution de la machine, vous pouvez :

-  **Ouvrir** une conception - Ouvrir une conception à partir du stockage local ou de la machine.
  - Consultez la section [Source de conception](#) pour plus d'informations.
-  **Enregistrer** un motif - Enregistrez le motif et les paramètres d'exécution de la machine qui l'accompagnent.
  - La séquence de couleurs, la sélection du cercle, la position du motif, la vitesse de couture, les paramètres d'alimentation Acti-feed et les notes de conception sont conservés pour une utilisation ultérieure.
-  **Annuler** un motif - Fermer le motif. Les paramètres d'exécution de la machine sont perdus s'ils ne sont pas enregistrés.

## Fenêtre d'affichage

La plus grande partie de l'écran est consacrée à un aperçu de la conception, notamment :

- Où le motif sera cousu dans le cerceau sélectionné.
- Comment le motif sera cousu avec la séquence de couleurs sélectionnée.

Dans la fenêtre d'affichage, vous pouvez :

- **Pan (Déplacer)** - Cliquez et faites glisser pour effectuer un déplacement dans la fenêtre d'affichage.
- **Zoom** - Faites défiler la molette de la souris pour zoomer et dézoomer sur la fenêtre d'affichage.
-  **Options d'affichage** - Modifiez le contenu de la fenêtre d'affichage. Consultez la section [Options d'affichage](#) pour plus d'informations.
-  **Zoom sur la conception** - Zoom et panoramique pour obtenir une vue complète de la conception.
-  **Zoom sur le cerceau** - Zoom et panoramique pour obtenir une vue complète du cerceau.

## Définir les couleurs



L'écran Séquence de couleurs est accessible via le bouton Définir les couleurs de l'onglet Paramètres d'exécution de la machine.

C'est ici que vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Choisissez les grilles de fils que vous souhaitez utiliser.
- Sélectionnez les couleurs qui seront utilisées dans la séquence de couleurs.
- Appliquer des interruptions ou des effets à la séquence de couleurs.

Visitez la section [Séquence de couleurs](#) pour plus d'informations.

## Sélection de cerceaux



Accédez à l'écran de sélection du cerceau en cliquant sur le bouton Configuration du cerceau sur le côté droit de l'écran **Paramètres d'exécution de la machine**.

La sélection du même cerceau dans le logiciel installé sur la machine est essentielle pour un placement précis et une sécurité optimale.

Visitez la section [Sélection de cerceaux](#) pour plus d'informations.

## Transformer

L'écran de transformation permet le déplacement, le placement et la rotation des motifs.



Accédez à l'écran Transformer en appuyant sur le graphique de transformation dans l'onglet Paramètres d'exécution de la machine.

Visitez la section [Transformer](#) pour plus d'informations.

## Vitesse de couture

Cela reflète la vitesse maximale à laquelle la machine fonctionnera. La machine peut ralentir automatiquement pour des mouvements de points plus longs en X, Y et également Z. Des points plus longs, ainsi que des valeurs d'avance du fil plus élevées, peuvent affecter la vitesse.

### Changer la vitesse de la machine

La vitesse de la machine peut être modifiée en cliquant ou en appuyant sur le bouton plus ou moins de chaque côté du réglage de la vitesse.

## Réglage Acti-feed

Acti-Feed affecte la quantité de fil introduit dans le matériau à broder. Bien qu'une grande partie d'Acti-Feed soit automatisée sur la base des commentaires des capteurs, donner à Acti-Feed des directives telles qu'un minimum peut aider à créer des coutures de meilleure qualité.

### Le minimum

L'Acti-Feed Minimum définit une limite inférieure pour l'Acti-Feed. Il permet à la machine d'ajuster la quantité de fil alimentée selon les besoins, mais il ne permettra pas une alimentation inférieure à la quantité spécifiée.

Le réglage idéal pour le minimum est inférieur de deux points à l'épaisseur réelle du matériau (et de l'entoilage) cousu.

Le minimum Acti-Feed est affiché sur la ligne inférieure définie dans le tableau d'alimentation.

## Maximum

L'Acti-Feed Maximum définit une limite supérieure pour l'Acti-Feed. Il permet à la machine d'ajuster la quantité de fil alimentée selon les besoins, mais il ne permettra pas d'alimenter plus que la quantité spécifiée. Il est rare de devoir limiter le maximum pour l'Acti-Feed.

## Suggestions Acti-Feed

Les suggestions Acti-Feed peuvent fournir des lignes directrices sur l'endroit où le minimum doit être défini.



En appuyant sur n'importe quelle suggestion de tissu/vêtement, vous remplissez le curseur et Acti-Feed Minimum jusqu'à une suggestion intermédiaire pour ce matériau. Comme même le même type de vêtement peut varier en épaisseur, vous souhaitez peut-être ajuster un peu plus l'Acti-Feed Minimum.

## Notes



Affichez et modifiez les notes stockées dans le fichier .OFM. Cela peut être un moyen pratique de communiquer des informations sur la manière dont le motif a été numérisé, les types de stabilisateur, de matériaux, d'aiguilles et de fils destinés à être utilisés, ou toute autre information importante.

## Envoyer à la ou aux machines



Cliquer sur le bouton **Envoyer vers la ou les machines** permettra de passer à l'onglet Envoyer vers la ou les machines et de lancer le processus de chargement ou de mise en file d'attente du motif actuellement ouvert sur une machine à broder.



### Enregistrez votre conception

Assurez-vous d'enregistrer le motif après avoir configuré les paramètres d'exécution machine et de l'ouvrir si vous souhaitez envoyer ce motif mis à jour à une machine. Lorsque vous appuyez sur Envoyer à la ou aux machines, le motif initialement ouvert est envoyé.

## Source de conception

---

Utilisez la fenêtre Source de conception pour localiser une conception et l'ouvrir dans l'onglet Paramètres d'exécution de la machine.

Les conceptions peuvent être chargées à partir de :

-  **Stockage local** - Conceptions trouvées sur l'ordinateur de votre gestionnaire SUMMIT.
  - Parcourez vos fichiers locaux, sélectionnez votre conception et cliquez sur Ouvrir.
-  **Stockage de la machine** - Motifs trouvés sur votre écran tactile SUMMIT.
  - Sélectionnez une machine, parcourez les fichiers de votre machine, sélectionnez la conception et cliquez sur Ouvrir.
  - Les machines doivent être connectées, réclamées et allumées pour être disponibles pour le stockage des machines.



### Stockage des machines

Le stockage des machines peut être indisponible si les machines à broder n'ont pas été réclamées ou si elles sont hors ligne.

## Types de fichiers pris en charge

Votre machine à broder prendra en charge les types de fichiers de conception de broderie suivants :

- **OFM - version 9 et ultérieure**
  - Peut contenir des informations de couleur.
  - Peut contenir des garnitures explicites.
  - Les versions antérieures à 9 ne sont pas prises en charge.
- **EXP**
  - Peut contenir un fichier .INF caché supplémentaire avec des informations de couleur.
  - Peut contenir des trims explicites, mais peut s'appuyer sur un nombre de sauts pour la conversion des trims.
- **Heure d'été**
  - 
  - Peut contenir un fichier .INF caché supplémentaire avec des informations de couleur.

- Nécessite une conversion du nombre de sauts en fonction de la taille pour créer des tailles.

## Options d'affichage

---



Si vous souhaitez modifier ce qui est vu dans la fenêtre d'affichage, vous pouvez modifier les options d'affichage.

### Couleur de l'arrière plan

Un échantillon de couleur représentant la couleur d'arrière-plan dans la fenêtre d'affichage peut être vu.

### Curseurs de couleur personnalisés

- Grâce aux curseurs, vous pouvez modifier le fond en fonction de la matière à broder.
  - RVB : ces curseurs modifient les niveaux de lumière rouge, verte et bleue utilisés pour créer la couleur d'arrière-plan.
  - HSV - Ces curseurs modifient les éléments suivants :
    - Teinte - bien que les définitions deviennent longues et difficiles à comprendre, il s'agit essentiellement de ce que les gens considèrent comme la couleur de base et de l'endroit où elle se situerait le long d'une roue chromatique.
    - Saturation - une représentation numérique du degré de luminosité ou de ternité d'une couleur.
    - Valeur : une représentation numérique du degré de clarté ou d'obscurité d'une couleur.

### Préconfigurations

Les échantillons prédéfinis sont des valeurs de couleur d'arrière-plan stockées pour une utilisation ultérieure.

### Afficher/Masquer les options

Ajouts graphiques à la fenêtre d'affichage qui peuvent être activés ou désactivés en fonction de vos préférences.

Ceux-ci inclus:

- **Premier et dernier point**
  - Cela montre le premier et le dernier point du motif. Cela peut être utile lorsque le premier point ne se trouve pas à l'origine du motif.
- **Afficher l'origine**
  - Celui-ci affiche l'origine de la machine sous la forme d'un réticule contenu dans les limites mécaniques.



**Note:**

*Cela peut ou non s'aligner avec le centre du cerceau ou le centre du champ de couture. C'est un affichage de l'origine mécanique de la machine.*

- Celui-ci affiche les limites mécaniques de la machine sous la forme d'un grand coffret.
- Cela affiche l'origine de la conception sous la forme d'une petite forme d'hélice.

-  **Afficher le centre du champ de couture**

- Cela affiche le centre du champ de couture du cadre sélectionné.



**Note:**

*Cela peut ou non s'aligner avec le centre du cerceau.*

## Séquence de couleurs

---

L'écran Séquence de couleurs est accessible via le bouton Configuration des couleurs sur l'écran principal.

C'est ici que vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Sélectionnez manuellement ou automatiquement les aiguilles qui seront utilisées dans la séquence de couleurs.
- Appliquez des interruptions ou des effets à la séquence de couleurs.

### Séquence de couleurs

La séquence de couleurs s'étend dans la partie inférieure de l'écran. Cette zone peut défiler et peut être glissée pour afficher différentes sections de la séquence. Vous pouvez rapidement faire défiler jusqu'au début ou à la fin de la séquence à l'aide des commandes suivantes :

-  Bouton Aller au début - situé sur le bord gauche de la séquence de couleurs. Appuyez pour faire défiler jusqu'au début de la séquence.
-  Bouton Aller à la fin - situé sur le bord droit de la séquence de couleurs. Appuyez pour faire défiler jusqu'à la fin de la séquence.

Chaque changement de couleur/bloc de couleur est séparé en deux parties.

- Supérieur : la partie supérieure du bloc de couleur s'affiche
  - Une couleur d'arrière-plan de l'aiguille attribuée.
  - Une superposition de tous les effets appliqués à ce bloc de couleur.
    -  Brodrie normale - aucun effet appliqué
    -  Thinner 3D - adapte l'Acti-Feed pour une utilisation avec une mousse de broderie 3D plus fine - généralement environ 2 mm
    -  3D plus épais - adapte l'Acti-Feed pour une utilisation avec une mousse de broderie 3D plus épaisse - généralement environ 3 mm
    -  Looping - adapte l'Acti-Feed pour une utilisation avec du fil plus épais et suralimenté intentionnellement, créant des boucles dans les points
- Inférieur - La section inférieure du bloc de couleur affiche les informations de couleur du fichier, y compris le numéro du bloc de couleur, le nom de la couleur et le tableau des fils.

## Définition de la séquence de couleurs

Pour définir la séquence de couleurs du motif :

1. Appuyez pour sélectionner le bloc de couleur.
  - Le bloc de couleur sélectionné sera mis en surbrillance dans la séquence et les points contenus dans ce bloc seront mis en surbrillance dans la fenêtre d'affichage.
  - Le bloc de couleur sélectionné et tous les blocs de couleur apparaissant auparavant seront rendus en trois dimensions dans la fenêtre d'affichage.
  - Tous les blocs de couleur apparaissant après le bloc sélectionné seront rendus en deux dimensions.
  - L'arbre de fil d'aiguille actuellement attribué sera mis en surbrillance.
  - S'il est attribué à une aiguille à laquelle est attribué un fil, les informations sur ce fil apparaîtront sous l'arborescence des fils.
2. Appuyez pour sélectionner le tableau de fils souhaité.
3. Appuyez pour sélectionner l'aiguille souhaitée.
  - Le bloc de couleur sélectionné changera pour sa nouvelle couleur .
4. Continuez la séquence de couleurs jusqu'à ce que toutes les couleurs aient été attribuées. Cela peut être fait manuellement ou automatiquement. Un commutateur dans le coin inférieur droit de l'écran de séquence de couleurs permet de basculer entre les modes :
  -  Sélection manuelle - Continuez en sélectionnant le prochain bloc de couleur à définir, puis sélectionnez l'aiguille souhaitée.
  -  Sélection automatique de la couleur suivante - Sélectionne automatiquement le bloc de couleur suivant dans la séquence. Continuez en sélectionnant l'aiguille souhaitée.



### **Conseil: Essayez la sélection automatique de la couleur suivante**

*Le passage de la sélection manuelle à la sélection automatique de la couleur suivante peut faire gagner du temps en sélectionnant automatiquement le bloc de couleur suivant dans la séquence.*

5. Facultatif - Ajoutez toutes les commandes et/ou effets de séquence de couleurs souhaités. Plus d'informations ci-dessous.
- 6.

 Confirme les modifications et revient à l'écran précédent.

 Annule les modifications et revient à l'écran précédent.

## Couleurs uniques et modes de séquence de couleurs

Basculez entre les modes Couleurs uniques et Séquence de couleurs en appuyant sur le commutateur en haut à droite de la séquence de couleurs.



### Mode Couleurs uniques

- Réduit la séquence de couleurs pour afficher uniquement les couleurs uniques.
- Réduit le nombre de sélections nécessaires lorsque la même couleur est utilisée plusieurs fois dans une conception.
- Les effets **ne peuvent pas** être ajoutés dans cette vue.



### Mode de séquence de couleurs

- Affiche chaque étape de couleur de la conception du début à la fin.
- Des effets peuvent être ajoutés dans cette vue.

## Commandes et effets de séquence de couleurs

Une variété de commandes et d'effets différents peuvent être appliqués dans une séquence de couleurs.

- Commandes d'interruption
-  Appliqué - En plaçant cette commande entre des blocs de couleur, la machine déplacera le cerceau aussi loin que possible avec l'aiguille toujours dans les limites du cerceau.
  - Cette commande est souvent placée après le point de placement dans un motif d'appliqué. Cela permet au brodeur d'avoir un accès plus facile au matériau sans retirer le cerceau de la machine. Il arrête également automatiquement la machine au lieu que le brodeur surveille la couture pour arrêter la machine et placer le tissu d'appliqué.
  - Après qu'une commande d'appliqué a arrêté la machine, le démarrage de la machine remettra le cerceau en place et continuera à coudre le motif.
-  Pause - Placer cette commande entre des blocs de couleur entraînera l'arrêt de la machine et attendra d'être redémarrée, mais elle ne fera pas avancer le cerceau.
  - Cette commande est souvent placée dans des motifs plus grands qu'une seule canette ne peut coudre pour rappeler de remplacer la canette.

- Commandes de modification de séquence de couleurs
-  Récuratif - Placer cette commande après un bloc de couleur amènera la machine à répéter la séquence de couleurs précédant la commande jusqu'à ce qu'il ne reste plus aucun bloc de couleur dans le dessin.
  - Cette commande est souvent placée dans des conceptions où le même ensemble de couleurs est répété. Par exemple, une lettre rouge, puis une bordure bleue, une lettre rouge suivante, une bordure bleue suivante - pour l'ensemble du dessin.
- Effets
-  Thinner 3D - Placer cet effet sur un bloc de couleur adaptera l'Acti-Feed du bloc affecté pour une utilisation avec une mousse de broderie 3D plus fine (généralement une mousse de 2 mm).
  - Cet effet est souvent précédé d'une commande de pause ou d'application pour placer la mousse.
-  Thinner 3D - Placer cet effet sur un bloc de couleur adaptera l'Acti-Feed du bloc affecté pour une utilisation avec une mousse de broderie 3D plus épaisse (généralement une mousse de 3 mm).
  - Cet effet est souvent précédé d'une commande de pause ou d'application pour placer la mousse.
-  Looping - Thinner 3D - Placer cet effet sur un bloc de couleur adaptera l'Acti-Feed du bloc affecté pour une utilisation avec du fil plus épais et suralimentera intentionnellement, créant des boucles dans les points.
  - Cette commande est souvent placée dans des conceptions créées pour être utilisées avec cette technique et pour être utilisées avec un fil plus épais et plus flou.

## Ajout/suppression de commandes et d'effets à la séquence de couleurs

Pour ajouter une commande ou un effet à la séquence de couleurs,

1. Appuyez pour sélectionner le bloc de couleur dans la séquence de couleurs.
2. Appuyez sur la commande ou l'effet à ajouter.
  - Les commandes sont ajoutées après le bloc de couleur sélectionné et apparaissent avec la séquence.
  - Les effets sont ajoutés au bloc de couleur sélectionné et apparaissent en superposition sur le bloc de couleur.

## Ajout/suppression de commandes et d'effets à la séquence de couleurs

Pour supprimer une commande ou un effet à supprimer de la séquence de couleurs,

1. Appuyez sur la commande ou l'effet à supprimer.
  - Les commandes sont affichées et sélectionnables sous forme de bloc dans la séquence.
  - Les effets sont affichés en superposition sur un bloc de couleur. Sélectionnez le bloc de couleur auquel l'effet est appliqué.
2.  Appuyez pour sélectionner le bouton de la corbeille sous la séquence de couleurs.
  - Les commandes seront entièrement supprimées de la séquence.
  - Les effets seront supprimés du bloc de couleur, mais le bloc de couleur restera.

## Réinitialisation de la séquence de couleurs



Réinitialiser la séquence de couleurs - En appuyant sur ce bouton sous la séquence de couleurs, vous obtenez une fenêtre avec des options dans un menu déroulant. Ces options incluent

- Supprimer tous les effets / arrêts - Cela supprime tous les effets et commandes tout en laissant les affectations d'aiguilles.
- Annuler les modifications récentes - Cela rétablit la séquence de couleurs dans l'état dans lequel elle se trouvait lorsque l'écran de séquence de couleurs a été entré.



### Information

Accédez aux Paramètres de votre écran tactile > Préférences de la machine > Paramètres de séquence de couleurs et activez *la correspondance automatique des couleurs au chargement* pour vous assurer que vos sélections de couleurs correspondent à votre arrivée sur votre machine.

## Fonction de recherche

Vous pouvez utiliser la fonction de recherche en haut du tableau des fils et la zone de sélection des couleurs de fil pour affiner vos options.

Pour trouver des cartes ou des couleurs spécifiques, tapez simplement le nom ou le numéro de couleur de ce que vous recherchez.



## Recherches partielles

Les recherches partielles peuvent être utiles lorsque vous avez oublié le numéro ou le nom complet. Par exemple, saisir « Madeira » dans la barre de recherche des nuanciers de fils permet d'afficher tous les nuanciers de la marque Madeira. Autrement, saisir « rouge » dans la barre de recherche des couleurs de fil permet d'afficher toutes les couleurs de fil contenant ce texte, comme « Rouge Tomate » ou « Rouge Grange ».

## Préférences du tableau des threads

Cet écran vous permet de personnaliser les graphiques visibles lors de la coloration de l'arborescence des threads.



Bouton Afficher/Masquer – Situé en haut de l'écran Séquence de couleurs. Ouvre la fenêtre Afficher/Masquer les graphiques.

Vous pouvez trouver plus d'informations sur cette fenêtre dans la section [Préférences du graphique de discussion](#).

## Préférences du tableau des threads



Le bouton Afficher/Masquer ouvre l'écran Préférences du tableau des fils. Bouton Afficher/Masquer - Situé en haut de l'écran Coloriser l'arborescence des threads.

Cet écran permet de personnaliser le nombre de grilles visibles à l'écran pour coloriser l'arborescence des fils.

### Icône de recherche

Le champ en haut de l'écran vous permet de rechercher un graphique spécifique.



Recherche - Essayez d'ajouter le fabricant, la gamme de produits ou même des mots partiels dans le champ de recherche pour limiter les graphiques répertoriés.

### Options du tableau des fils

Chaque graphique est répertorié avec deux options sur la droite.



Définir Graphique par défaut

- Ce graphique est sélectionné par défaut.
- Il ne peut y avoir qu'un seul graphique par défaut.
- En appuyant sur le bouton, ce graphique deviendra le graphique par défaut, le rendra visible et désactivera le bouton Afficher/Masquer car le graphique par défaut DOIT être affiché.



Afficher/Masquer le changement de graphique

- Réglez le graphique sur Afficher pour le rendre visible sur l'écran Colorier l'arborescence des threads.
- Réglez le graphique sur Masquer pour le rendre masqué sur l'écran Coloriser l'arborescence des threads.

### Confirmer ou annuler



Confirme les modifications et revient à l'écran précédent.



Annule les modifications et revient à l'écran précédent.

## Sélection de cerceaux

---



Accédez à l'écran de sélection du cerceau en appuyant sur le bouton Configuration du cerceau sur l'écran principal.

La sélection du même cadre dans le logiciel installé sur la machine est essentielle pour un placement précis et pour la sécurité.



### Avertissement!!

La sélection d'un cerceau différent de celui actuellement installé sur la machine peut potentiellement causer des dommages à la machine ou à vous-même.

## Catégories de cerceaux

La sélection d'une ou plusieurs catégories de cerceau peut affiner la recherche du cerceau souhaité. Les catégories comprennent les éléments suivants.

-  Rond
-  Rectangulaire
-  Carré
-  Magnétique
-  Pilote grand angle
-  Pincettes fines
-  Pince rapide Melco
-  Divers
-  Afficher tout/Effacer les filtres

## Unités de mesure

Ce paramètre modifie l'affichage des unités de mesure du cerceau sur cet écran et sur l'écran principal.



Régler en centimètres

## Liste des cerceaux

La liste des cerceaux affiche les cerceaux actuellement visibles et donne les dimensions approximatives du cerceau.



### Dimensions du cerceau

Les dimensions du cerceau indiquées peuvent varier selon les fabricants. Dans cette liste, les dimensions sont répertoriées LARGEUR x HAUTEUR.

Pour sélectionner un cerceau,

- Appuyez sur le cerceau souhaité et appuyez sur le bouton de confirmation , OU 
- Appuyez deux fois sur le cercle souhaité. Cela ne fonctionnera pas pour les cerceaux/pinces avec des messages supplémentaires.

## Personnaliser la liste des cerceaux

La liste des cerceaux peut être personnalisée pour afficher uniquement les cerceaux souhaités en suivant cette procédure :

1.  Cliquez sur le bouton Personnaliser la liste des cerceaux.
2. Faites défiler les cerceaux sur l'écran suivant et sélectionnez s'ils doivent être affichés ou masqués :
  -  Affichez les cerceaux que vous souhaitez inclure dans la liste principale des cerceaux.
  -  Masquez les cerceaux que vous souhaitez exclure de la liste principale des cerceaux.



### Cerceau par défaut

Utilisez le bouton Étoile pour sélectionner un cerceau qui servira de cerceau par défaut lorsqu'un cerceau n'a pas été enregistré dans le fichier de conception.

## Confirmer ou annuler

Une fois la configuration de vos préférences de liste de cerceaux terminée, appuyez sur les boutons Confirmer ou Annuler en bas de l'écran.

- ✓ Confirme les modifications et revient à l'écran précédent.
- ✗ Annule les modifications et revient à l'écran précédent.

## Transformer

---

L'écran de transformation permet le déplacement, le placement et la rotation des motifs.



Accédez à l'écran de transformation en appuyant sur le graphique de transformation sur l'écran principal.

## Mouvements spécifiques

### Orientation rapide

Les commandes sur le côté droit de l'écran permettent d'accéder aux transformations les plus couramment utilisées :

-  45° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, ou  45° dans le sens des aiguilles d'une montre
-  90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, ou  90° dans le sens des aiguilles d'une montre
-  180° - Souvent utilisé avec les conceptions de capuchon
-  Retournez le motif verticalement
-  Retournez le motif horizontalement

### Réinitialisation et rotation réelle

Sous les commandes d'orientation rapide, vous trouverez un bouton pour réinitialiser la rotation et la rotation actuelle de la conception.



Réinitialiser la rotation à 0°

Si le dessin a été tourné et enregistré précédemment à l'aide d'un autre logiciel, la réinitialisation à 0° peut ne pas changer ce qui est stocké dans le fichier.

L'angle de rotation actuel est affiché sous le bouton Réinitialiser la rotation.

### Déplacer et centrer la conception

Vers le centre des commandes de transformation, vous trouverez des boutons de position et de centre pour positionner la conception.

    Les boutons Gauche, Haut, Bas et Droite peuvent être utilisés pour déplacer légèrement le motif.

 Bouton de centrage du cadre - Déplace le cadre de la machine au centre de la zone de couture. Ce centre peut être différent du centre réel du cadre.

## Déplacer/Faire pivoter par

La partie inférieure des commandes de transformation fournit une zone pour plus de précision dans le mouvement et la rotation.

Appuyez sur un champ pour spécifier un montant et utilisez l'un des boutons suivants pour exécuter le mouvement ou la rotation :

- Tourner  dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, ou  dans le sens des aiguilles d'une montre de la valeur spécifiée
- Déplacer  vers la gauche ou  vers la droite de la quantité spécifiée
- Déplacer  vers le bas ou  vers le haut du montant spécifié

## Confirmer ou annuler

Lorsque vous avez terminé d'apporter des modifications sur cet écran, appuyez sur le bouton Confirmer ou Annuler.

 Confirme les modifications et revient à l'écran précédent.

 Annule les modifications et revient à l'écran précédent.

## Unités de mesure

Ce paramètre modifie l'affichage des unités de mesure du cerceau sur cet écran et sur l'écran principal.

 Définir sur Centimètres

 Définir sur pouces

## Notes

---



Cliquez sur le bouton Note de conception dans l'onglet Paramètres d'exécution de la machine pour afficher ou modifier la note enregistrée dans ce fichier.

Cela lancera la boîte de dialogue Note de conception, dans laquelle vous pourrez saisir un nouveau texte ou modifier la note existante.

- Des notes peuvent être ajoutées et stockées dans le fichier de conception
- Cela peut être un moyen pratique de stocker des informations, telles que :
  - Comment le design a été numérisé
  - Quels types de support, de matériaux, d'aiguilles et de fils sont destinés à être utilisés avec le motif
  - Autres informations qui pourraient être importantes pour l'opérateur de la machine

Une fois terminé, appuyez sur le bouton Confirmer ou Annuler pour quitter la fenêtre Notes de conception.



Confirme les modifications et revient à l'écran précédent.



Annule les modifications et revient à l'écran précédent.

### **Enregistrez votre fichier de conception**

N'oubliez pas d'enregistrer le fichier après avoir créé des notes de conception. Sinon, elles seront perdues lors du chargement d'une nouvelle conception.

## Envoyer à la ou aux machines

Utilisez cet onglet pour envoyer des motifs à vos machines à broder.

Les machines doivent d'abord être ajoutées au tableau de bord des machines avant que d'autres fonctions ne soient disponibles.



### Aucune machine dans le gestionnaire

Si aucune machine n'est actuellement attribuée à votre gestionnaire SUMMIT, un bouton **Rechercher des machines sur le réseau** vous redirigera vers la fenêtre [Rechercher des machines](#).

## Envoi de designs

Afin d'envoyer des motifs à votre/vos machine(s) à broder :

1. Sélectionnez le(s) modèle(s)
2. Sélectionnez la ou les machines
3. Appuyez sur une commande Envoyer

### Étape 1 : Sélectionnez le(s) modèle(s)

Pour compléter votre sélection de design :

1.  Appuyez sur le bouton **Sélectionner le(s) motif(s)** .
2. Sélectionnez les motifs que vous souhaitez envoyer à votre/vos machine(s) à broder.
3. Cliquez sur Ouvrir.

Après avoir sélectionné les modèles, le bouton **Sélectionner le(s) modèle(s)** changera pour indiquer que la sélection du modèle a réussi. Le nouveau bouton indiquera combien de modèles ont été sélectionnés.



Appuyez sur le bouton du menu contextuel pour faire apparaître la fenêtre Modèles sélectionnés dans laquelle vous pouvez :

- Consultez la liste des modèles qui ont été sélectionnés ainsi que leurs détails.
- Supprimez n'importe quel motif de la liste en appuyant sur le bouton Effacer à côté de celui-ci.



Appuyez sur le bouton Effacer pour effacer les motifs actuellement sélectionnés.

Vous pouvez sélectionner plusieurs modèles en même temps en :

- Maintenez la touche Ctrl enfoncée et sélectionnez chaque motif un par un
- Maintenez la touche Maj enfoncée et sélectionnez le premier et le dernier dans une gamme de modèles
- Cliquez et faites glisser pour créer une zone de sélection autour des motifs



### Information

Vous pouvez ignorer l'étape 1 : Sélectionner le(s) motif(s) en utilisant le bouton **Envoyer vers la/les machine(s)** dans l'onglet Paramètres d'exécution de la machine.

## Étape 2 : Sélectionner la ou les machines

Sélectionnez la ou les machines vers lesquelles vous souhaitez envoyer le dessin de deux manières :

- Cliquez individuellement sur chaque machine pour sélectionner ou désélectionner.
- Sélectionnez un groupe ou plusieurs groupes de machines qui ont été configurés sur le tableau de bord de la machine.

Dans les deux cas, une surbrillance apparaîtra autour des machines actuellement sélectionnées.

## Étape 3 : Envoyer la commande

Trois commandes d'envoi différentes sont disponibles :



### Charger

Charge le design sélectionné sur la ou les machines sélectionnées. Le design, ainsi que les paramètres d'exécution machine enregistrés, sont alors immédiatement disponibles pour exécution.

- Vous ne pouvez charger qu'un seul motif à la fois.
- Vous pouvez charger la conception sur plusieurs machines.
- La ou les machines doivent être dans un état de veille (couleur blanche) pour accepter une charge de conception.
- La conception chargée passera en avant de toutes les conceptions en file d'attente.
- Une fois terminé, appuyez sur Charger en attente si vous souhaitez continuer dans la file d'attente de conception.
- Les conceptions ne sont pas enregistrées localement sur les machines sur lesquelles elles sont exécutées.

Avant d'exécuter la conception :

- Confirmer que les paramètres de fonctionnement de la machine sont appropriés pour la tâche
- Assurez-vous de sélectionner et d'installer correctement le cerceau
- Consultez la section Coudre un motif de votre manuel SUMMIT pour plus d'informations.



## Charger automatiquement les paramètres de la machine

L'écran tactile peut être configuré pour charger automatiquement les paramètres machine enregistrés dans le fichier. Vous trouverez ce paramètre sous Paramètres > Préférences machine > Charger les paramètres machine.



## File d'attente

Placer le ou les motifs sélectionnés dans la file d'attente des machines sélectionnées. Le motif, ainsi que les paramètres d'exécution enregistrés, seront placés dans la file d'attente de ces machines.

- Vous pouvez mettre en file d'attente un ou plusieurs modèles en même temps.
- Vous pouvez mettre en file d'attente les conceptions sur plusieurs machines.
- La ou les machines doivent être en ligne mais peuvent être dans n'importe quel état pour accepter les conceptions en file d'attente.
- Les conceptions en file d'attente apparaîtront à la fin de la file d'attente de conception.
- Les conceptions en file d'attente ne sont pas enregistrées dans la mémoire de l'écran tactile.

Si une conception en file d'attente est déjà dans la file d'attente, vous recevrez une confirmation de remplacement de conception. Choisissez entre :

- Continuer - La version précédente de cette conception sera supprimée de la file d'attente et les conceptions nouvellement mises en file d'attente apparaîtront à la fin de la file d'attente de conception.
- Annuler - Aucune nouvelle conception ne sera mise en file d'attente.

Consultez la section File d'attente de conception de votre manuel SUMMIT pour plus d'informations.



## Copie

Copiez le ou les motifs sélectionnés sur la ou les machines sélectionnées. Le motif sera enregistré dans la mémoire locale de l'écran tactile.

- Vous pouvez copier un ou plusieurs modèles en même temps.
- Vous pouvez copier le(s) motif(s) sur plusieurs machines.

- La ou les machines doivent être en ligne mais peuvent être dans n'importe quel état pour accepter les modèles copiés.
- Les motifs copiés seront enregistrés dans le répertoire local de l'écran tactile :



Les conceptions sont stockées dans le dossier SUMMIT Manager dans le stockage local de l'écran tactile.

Si un motif copié se trouve déjà dans le dossier SUMMIT Manager de l'écran tactile, vous recevrez une confirmation d'écrasement du motif. Choisissez entre :

- Continuer - La version précédente de cette conception sera supprimée du dossier et la conception nouvellement copiée sera enregistrée à sa place.
- Annuler - Si vous annulez l'opération, aucun motif ne sera copié.

## Nombre d'exécutions

Lors du chargement ou de la mise en file d'attente des conceptions, une fenêtre Nombre d'exécutions s'ouvre.



Entrez le nombre d'exécutions souhaité et cliquez sur le bouton de confirmation pour continuer.

Vous pouvez afficher et modifier le nombre d'exécutions sur la file d'attente de conception [d'une machine](#).

## Fenêtre d'état du transfert de fichiers

Après avoir exécuté une commande d'envoi, la fenêtre d'état du transfert de fichiers indiquera :

- Le nom du design
- La commande d'envoi qui a été utilisée (chargement, mise en file d'attente ou copie)
- La ou les machines auxquelles la conception a été envoyée

Une icône indiquant si chaque action a réussi :

-  La commande d'envoi a réussi.
-  La commande d'envoi a échoué.

## Mode accordéon ou mode mise en page

Deux vues sont disponibles dans l'onglet Envoyer à la ou aux machines en utilisant le commutateur en haut à droite de la fenêtre.

Utilisez le commutateur en haut à droite de la fenêtre pour basculer entre les deux vues.



## Vue accordéon

Affiche les machines dans une liste d'en-têtes empilés verticalement.

- Les machines sont organisées en groupes
- Les groupes peuvent être réduits hors de vue
- Chaque en-tête affiche :
  - Nom et numéro de série
  - Statut actuel
  - Nom de conception chargé



## Vue de disposition

Affiche les machines sous forme de vignettes sur un espace de travail qui peut correspondre à leur disposition réelle.

## Fonction de tri

Vous pouvez trier les machines dans la fenêtre Recherche de machines de différentes manières à l'aide du menu déroulant Trier en haut à droite de l'écran.

Les options disponibles sont :

- Nom (A à Z) - Trie les machines par ordre alphabétique en fonction des noms qui leur ont été attribués sur leur écran tactile.
- Nom (Z à A) - Trie les machines par ordre alphabétique inverse en fonction des noms qui leur sont attribués.
- Série (0 à 9) - Trie les machines par numéro de série, du plus petit au plus grand.
- Série (9 à 0) - Trie les machines dans l'ordre inverse par numéro de série, du plus élevé au plus bas.

## Fonction de recherche

Si de nombreuses machines sont présentes dans la fenêtre, vous pouvez utiliser la fonction de recherche en haut à droite de l'écran pour affiner vos options.



Pour trouver des machines spécifiques, tapez simplement le nom ou le numéro de série de la machine que vous recherchez.



## Recherches partielles

Les recherches partielles peuvent être utiles lorsque vous avez oublié le numéro de série complet ou le nom d'une machine. Par exemple, saisir 364 dans la barre de recherche réduira la liste des machines non réclamées à toutes les machines contenant ces numéros. Autrement, saisir « M. » affichera toutes les machines contenant ce numéro, comme « M. Rogers », « M. Roboto » ou « M. T. ».

## Paramètres



Vous pouvez accéder aux paramètres suivants à tout moment en cliquant sur le bouton d'engrenage situé sur le côté droit de la barre de titre.

### Unités de mesure

#### Unités de mesure (conceptions)

Cela modifie l'affichage de la taille de la conception ainsi que les unités de mouvement dans l'onglet Paramètres d'exécution de la machine.



Définir sur centimètres



Définir sur pouces

#### Unités de mesure (cerceaux)

Cela modifie l'affichage de la taille du cerceau dans l'onglet Paramètres d'exécution de la machine et dans l'écran Sélection du cerceau.



Régler sur centimètres



Régler sur pouces

### Mises à jour logicielles

Appuyez sur le bouton « Rechercher les mises à jour » pour rechercher des mises à jour logicielles. Si une mise à jour est disponible, elle sera automatiquement téléchargée. Suivez les instructions pour terminer la mise à jour.



Lorsque cette option est désactivée, aucune notification ne sera envoyée lorsqu'une mise à jour sera disponible.



Lorsque cette option est activée, une notification s'affiche au lancement du logiciel si une mise à jour est disponible. Suivez les instructions pour terminer la mise à jour.

### Cravates et garnitures

Les paramètres de liaison et de finition ne sont appliqués que lors du (re)chargement de la conception.

- **Optimiser les liens**
  - Lorsque cette option est activée, elle ajoute un petit point de chaque côté d'une commande de coupe. Cela peut aider à maintenir le fil si les liens dans la conception sont insuffisants.

- **Convertir les sauts en trim**

- Lorsqu'il est activé, ce filtre compte les sauts consécutifs. Si le nombre de sauts consécutifs dans une conception atteint ou dépasse le nombre à convertir spécifié, ces sauts seront convertis en commandes de découpage.



## **Commandes de saut explicites**

Certains fichiers de conception de broderie ne contiennent pas ou ne peuvent pas contenir de commandes de saut explicites. Ces conceptions peuvent s'appuyer sur ce paramètre pour créer des commandes de découpe de machine dans un bloc de couleur.



## **Convertir les sauts en trim**

Certains motifs de broderie avec des points plus longs peuvent contenir un saut entre les pénétrations de l'aiguille créant le point. Si le nombre à convertir est inférieur ou égal au nombre de sauts entre ces pénétrations, les points eux-mêmes deviendront des coupes. Cela crée un comportement étrange de la machine où il n'y a qu'une seule pénétration de l'aiguille, suivie d'une coupe. Cela se répète jusqu'à ce que les sauts entre les pénétrations d'aiguille tombent en dessous du compte.

Si vous rencontrez l'un de ces modèles, modifiez le nombre, désactivez la conversion ou contactez le fournisseur de modèles pour obtenir des coupes ou des modifications explicites.